

ÖSSZEFOGLALÓ

Erdős Zoltán

Gábor Dénes Főiskola, mérnök-informatikus szak, II. évfolyam

Konzulens: Berecz Antónia

főiskolai adjunktus

3D-S ANIMÁCIÓT LEJÁTSZÓ ÉS OBJEKTUM-POLIGONSZÁMOT CSÖKKENTŐ ALKALMAZÁS

Dolgozatomban egy megoldást mutatok arra, hogyan lehet betölteni fájlból 3D-s animációt tartalmazó fájlt, majd megjeleníteni OpenGL segítségével, C# nyelven, alkalmazásablakban, illetve hogyan lehet magas felbontású (sok háromszög poligonból álló) modellek poligonszámát viszonylag rövid időn belül csökkenteni.

A projekt C#-os forráskódja letölthető innen: <https://github.com/ezszoftver/Zarovizsga>. A modelleket, illetve animációt tartalmazó fájl .smd kiterjesztésű kell legyen.

ABSTRACT

Zoltán Erdős

Dennis Gabor College, engineer-informatics, IInd year

Consultant: Antónia Berecz

College senior lecturer

3D-ANIMATION PLAYER AND OBJECT'S POLYGON NUMBER REDUCER APPLICATION

The thesis introduces a solution to load 3D animation files, then display them with OpenGL. The program has been written in C# language, and runs in an application window. The other function of the program is the polygon number reducing of the high resolution (multi-triangle polygon) models within a relatively short time.

The C# source code for this project can be downloaded from <https://github.com/english/Zarovizsga>. The file, which contains the models and animation need to be .smd.