

Gábor Dénes Főiskola

Kutatók éjszakája a GDF-en

2017

Programfüzet

2017. szeptember 29.



GÁBOR DÉNES FŐISKOLA



GÁBOR DÉNES TEHETSÉGPONT

Rektori köszöntő



Már 25 éve annak, hogy izgatottan vettük kezünkbe a Magyar Közlönyt, melyben a Kormány 1027/1992. határozata alapján megalakulhatott a Gábor Dénes Főiskola.

Mérföldkő volt ez a határozat: az informatikai képzés, a magán felsőoktatás és a távtanulási technológiák megjelenésének vonatkozásában egyaránt. Mérföldkő, melyet óriási, úttörő munka követett. Akkor még nem gondoltuk, hogy a folyamatos lépéstartás a technológia fejlődésével, az újabb és újabb tudományos eredmények alkalmazása még nagyobb kihívás.

Ma már az egyik legkorszerűbb e-learning rendszer adja a tanulás keretét, és a térben/időben való teljes mobilitás is megvalósult a mobil eszközök elterjedésével.

A XXI. században csak azok a társadalmak fognak fennmaradni, lesznek sikerek, amelyek alkalmazkodni tudnak az információs társadalom igényeihez. Az információs társadalom építéséhez járult hozzá Főiskolánk a közel 60 ezer beiratkozott, majd a 15 ezer végzett informatikus hallgatóval, akik ma már az egész világban viszik hírét a Főiskola magas színvonalú képzésének. Az informatikai tudás szükségességét jelzi az is, hogy elsős hallgatóink között 15%-a másoddiplomás.

A Kutatók éjszakája rendezvényt az idén harmadik alkalommal rendezi meg főiskolánk. A tavalyi izgalmas éjszakán több száz érdeklődő kísérté figyelemmel előadó termeinkben az informatika új eredményeit. Kisdíjak és felnőttek együtt játszottak, kísérleteztek. Ebben az évben már 49 program közül választhatnak az érdeklődők. Újdonság, hogy a Főiskola siófoki kampuszán is várjuk a diákokat: a 49 program közül 21 ott zajlik.

Főiskolánk annak a Gábor Dénesnek a nevét viseli, aki egyike volt a XX. század azon magyar származású Nobel-díjasainak, akik zsenialitásukat külföldön kamatoztatták. Ha élne, egyetértene a nevét viselő Főiskola filozófiájával az információs társadalom építésével kapcsolatban. Gábor Dénes is híve volt annak az iskolai módszernek, amely a tanulandó anyagot a diákok természetes érdeklődéséhez szabja.

Különleges időket élünk, melyhez különleges emberek szükségesek. A minden áldozatra hajlandó tanáraink és a rendkívül tehetséges hallgatóink teszik lehetővé a Kutatók éjszakájának megtartását is, melyre szeretettel hívjuk kedves vendégeinket korosztálytól függetlenül.

Dr. Zárda Sarolta
rektor

Program a budapesti helyszíneken

M-1 épület: 1119 Budapest, Mérnök utca 39.
M-2 épület: 1119 Budapest, Fejér Lipót utca 70.

M-1 épület, Földszint, Nagyelődó		
17:15-17:45	Kaczur Sándor: <i>Algoritmusok hatékonysága – EulerÁllat projekt</i>	7
18:00-18:30	Gönczy Gábor: <i>Újhullámos képzési centrum – Braining Hub</i>	7
18:45-19:15	Markovics Győző: <i>Milyen skillekre lesz szükség a jövő munkahelyein?</i>	8

M-2 épület, Földszint, Gábor Dénes terem		
17:15-17:45	Dr. Hullám István: <i>Férfi agy – Női agy!</i> <i>Városi legendák vs. tudományosan igazolható tények!</i>	9
18:00-18:30	Dr. Hullám István: <i>Stressz – Agresszió!</i> <i>A pszichológia és a magatartástudomány fekete bárányai?</i>	9
18:45-19:15	Dr. Hullám István: <i>Az agresszió – önvédelem pszichológiai folyamatai</i>	9
19:30-20:00	Dr. Szász Gábor: <i>Holográfia</i>	10
20:15-20:45	Kaczur Sándor: <i>Gondolkodjunk logikusan? Gondolkodjunk logikusan!</i>	10

M-2 épület, Földszint, Neumann János terem		
17:15-18:00	Dávid Ilona: <i>Digitális (magán) tanár</i>	11
18:15-18:30	Fazekas Péter: <i>Talkivo, egy startup viszontagságai</i>	12
18:45-19:30	Elek Gábor: <i>3D nyomtatás műgyantából, SLA és DLP technológiák bemutatása</i>	12
19:45-20:00	Fazekas Péter: <i>Talkivo, egy startup viszontagságai</i>	12
20:15-20:45	Bublik Máté: <i>SEO – keresőoptimalizálás dióhéjban, avagy kerülj előre a Google keresőben!</i>	13
21:00-21:30	Gyenge Zsuzsanna, Pirót Ádám: <i>Elosztott alkalmazások fejlesztése</i>	13

M-2 épület, I. emelet, 3-as terem		
17:15-18:15	Peck Tibor: <i>E-világon ha ütsz tanyát</i>	14
18:30-18:45	Kocsis László: <i>SmartHome ChatBot</i>	15
19:00-20:00	Pálos Róbert: <i>Ismerkedés a 3D képalkotással Blenderben</i>	15
20:15-20:45	Dobos Attila, Raffaghello Tamás: <i>Tegyük stílusossá Trump-ot! (programkóddal)</i>	16
21:00-21:20	Balassa Bálint, Czucz Balázs: <i>Egy egyszerű játék fejlesztésének menete</i>	16

M-2 épület, I. emelet, 4-es terem		
17:15-18:15	Kupcsikné Fitus Ilona, Karácsony Péter: <i>A sikeres társkeresést támogató adatbázisok (1. rész)</i>	17
18:30-19:30	Kupcsikné Fitus Ilona, Karácsony Péter: <i>A sikeres társkeresést támogató adatbázisok (2. rész)</i>	17
19:45-20:15	Szűcs Richárd: <i>Mobilalkalmazás fejlesztésének bemutatása a KözeliKorsók app példáján</i>	18
20:30-21:00	Nasztanovics Dávid: <i>A hasznos pocok, avagy a Golang bemutatása</i>	19
21:15-21:40	Bakos Zoltán, Molnár Attila: <i>IT folyamatszabályozó rendszer</i>	19

M-2 épület, I. emelet, 5-ös terem		
17:15-17:45	Csendes Gábor: <i>Mi az digitális mikroszkópia? Nem tudom, de fogadok, hogy azt is a magyarok fejlesztették ki...</i>	20
18:00-19:15	Facskó Ágnes: <i>Utazás a 8 intelligencia körül</i>	21
19:30-20:30	Szűcs Tibor: <i>Photoshop a kályhától</i>	21
20:45-21:45	Szűcs Tibor: <i>Photoshop a kályhától</i>	21

A budapesti helyszínre meghirdetett programok ismertetői a programfüzet 7-21. oldalán található.

Program a siófoki helyszínen

8600 Siófok, Petőfi sétány 1.

Földszint, 1-es terem		
17:00-17:30	Kovács Ákos: <i>Mobilalkalmazás fejlesztésének bemutatása a KözeliKorsók applikáció példáján</i>	25
17:40-18:35	Félegyházi Tamás: <i>Betekintés a Unity játékfejlesztésbe</i>	25
18:45-19:45	Galambos Máté: <i>Bevezetés a kvantumkriptográfiába</i>	26
19:55-20:45	Krupa Gábor: <i>Magas minőségű 3D nyomtatási technikák</i>	27
20:55-21:10	Balogh Gábor: <i>Korszerű otthoni WiFi hálózatok, kicsit más szemmel</i>	28
21:10-21:25	Tóth Attila: <i>Okos ház (Smarthome)</i>	28
21:35-22:00	Berecz Antónia: <i>Miért van szükség az e-oktatási modellek osztályozására?</i>	29

Földszint, 2-es terem		
17:00-17:45	Gréczi Patrik: <i>Dolgok internete Raspberry PI-vel</i>	30
18:00-19:00	Mészárosné Borbás Orsolya: <i>Online marketing közérthető módon</i>	31
19:15-19:35	Nagy Tamás Lajos: <i>Digitális vizuális művészet – alkalmazott művészetet gyakorló informatikusmérnök szemszögéből</i>	31
19:45-20:45	Szandtner Zoltán: <i>Új memóriafajták vizsgálata rendszertervezéshez</i>	32
21:00-22:00	Szurmay Ádám: <i>MikroTik eszközök otthoni és kisvállalati hálózatban</i>	33

#INFOPALYA

Az 1-es teremben lévő programok az INFOPÁLYA (EFOP-3.4.4-16-2017-00017) projekt részeként, az Emberi Erőforrás Fejlesztési Operatív Program keretében és támogatásával valósultak meg.



SZÉCHENYI 2020

Európai Unió
Európai Szociális
Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE

Földszint, Aula		
17:00-22:00	3D Grafika és Animáció Diákműhely: <i>3D-s animációs filmkészítés Blenderrel – kiállítás tárlatvezetéssel és gyakorlatban bemutatás lehetőségével</i>	22
17:00-22:00	Nagy Tamás Lajos: <i>Képkészítés hagyományos és digitális technikákkal – kiállítás tárlatvezetéssel és gyakorlatban bemutatás lehetőségével</i>	22
17:00-22:00	Digitális Fotósuli Diákműhely: <i>Mit lőttünk a múlt évben? – kiállítás a GDT Digitális Fotósuli Diákműhely fényképeiből</i>	23
17:00-20:30	Balogh Gábor, Tóth Attila: <i>Okos ház és korszerű WiFi kiállítás</i>	24
18:00-20:00	Kovács Ákos: <i>Társasjáték kicsiknek, nagyoknak</i>	25

Földszint, 3-as terem		
17:00-19:30	Krupa Gábor: <i>A 3D nyomtatás otthon és kisvállalkozásokban – előadással egybekötött gyakorlati bemutató</i>	34
21:00-22:00	Krupa Gábor: <i>A 3D nyomtatás otthon és kisvállalkozásokban – előadással egybekötött gyakorlati bemutató</i>	34

Földszint, 4-es terem		
18:00-19:00	Gréczi Patrik, Szandtner Zoltán: <i>Raspberry Pi műhelyfoglalkozás</i>	35

II. emelet, 217-es terem		
18:30-19:30	Hódos Anita: <i>Logiscool – élmény alapú informatikai oktatás</i>	33

A siófoki helyszínre meghirdetett programok ismertetői a programfüzet 22-35. oldalán található.

Budapesti programok ismertetői

Algoritmusok hatékonysága – EulerÁllat projekt	
17:15-17:45	M-1 épület, Földszint, Nagyelődó
<p>Oldjuk meg Euler egyik népszerű feladatát!</p> <p>Valaki sertést, kecskét és juhot vásárolt, összesen 100 állatot, pontosan 100 aranyért. A sertés darabja 3 és fél arany, a kecskéé 1 és egyharmad, a juhoké fél arany. Hány darabot vehetett az egyes állatokból?</p> <p>A többféle – elsősorban informatikai eszközökkel történő – megoldás során felhasználnunk egyszerű, kézenfekvő ötleteket, algoritmusokhoz, programozási tételekhez kötődő módszereket, kizárunk néhány esetet, optimalizálunk lépésszámra vonatkozóan, némi matematikát is bevetünk és használjuk a Java programozási nyelvet.</p>	
	<p>Kaczur Sándor informatikus mérnök, matematika-informatika szakos tanár, a Gábor Dénes Főiskola Informatikai Intézetének igazgató-helyettese, programozáshoz, szoftverfejlesztéshez kapcsolódó tantárgyakat tanít.</p> <p>Kutatási témája az algoritmusok hatékonyságának elemzése.</p> <p>A Gábor Dénes Tehetségpont munkatársaként az elmúlt években öt különböző diákműhelyt szervezett/tartott programozás témakörben. Tevékenységéért 2014-ben és 2016-ban a „Főiskolai tehetséggondozás szolgálatáért” díjban részesült.</p> <p>A Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 rendezvény fő szervezője.</p> <p>kaczur@gdf.hu</p>

Újhullámos képzési centrum – Braining Hub	
18:00-18:30	M-1 épület, Földszint, Nagyelődó
<p>Mára köztudott, hogy a fejlesztői tudás hatalmas értéket képvisel a munkaerőpiacon. Milyen szerepet tölthet be egy képzési centrum ezen a piacon? Hogyan alakítsunk ki egy vállalati igényeken alapuló tanfolyamot? A Braining Hub célja, hogy piacképes programozói tudást nyújtson és lehetőséget adjon mindenki számára, akár ösztöndíjasként, hogy elkezdje programozói karrierjét.</p>	



Gönczy Gábor a Stylers Group szoftverfejlesztő cég CEO-ja és a Braining Hub képzési centrum alapítója.

Büszke mindkét vállalkozására és azokra az emberekre (kollégák, ügyfelek, barátok), akik azonosulni tudnak azzal a küldetésükkel, amellyel minden formában valamilyen értéket teremtenek egymásnak egy jobb, élhetőbb jövő reményében. Ez a cél vezérli a szoftverfejlesztés és az oktatás területén jelenleg.

gabor.gonczy@braininghub.com

Milyen skillre lesz szükség a jövő munkahelyein?

18:45-19:15

M-1 épület, Földszint, Nagyelőadó

Miért más a taxisok lázadása az Uber ellen, mint anno gyári munkások géprombolási kísérlete? Hogyan kapcsolódik az evolúciós fejlődés a társadalmi és gazdasági fejlődéshez? Miért más a jelenlegi fejlődési ütem, mint az 50 évvel ezelőtti? Hogyan lehet munkavállalóként alkalmazkodni a digitális diszrupció világához? Milyen skillre lesz szükség ahhoz, hogy 10 év múlva is munkát találhassunk?


Nézzük meg, milyen változások várnak ránk 5-10-15 éven belül, ezek milyen hatással lesznek az életünkre, és hogyan tudunk a boldogságunk megőrzése mellett adaptálódni hozzájuk?




Markovics Győző a Grow csoport üzletágvezetője.

Az elmúlt jó néhány évben nagyon sok tartalmat fogyasztott el a blogoktól kezdve, a videókon át, egészen az interjúkig, könyvekig a jövőnk lehetséges alakulásával kapcsolatosan. Az egy év, amióta a Grow csapatában van pedig segített megfogalmazni azt az eszközkészletet, amit érdemes elsajátítanunk a VUCA világban.

markovics.gyozo@grow-group.com

Férfi agy – Női agy! Városi legendák vs. tudományosan igazolható tények!	
17:15-17:45	M-2 épület, Földszint, Gábor Dénes terem
<p>Valóban vannak-e strukturális és ideglettani működési különbségek a férfiak és a nők agya között, mit tudnak igazolni a modern idegtudományi kutatások? A férfi és női gondolkodás, viselkedés különbségeinek pszichológiai háttere, folyamatai: téves sztereotípiák, „városi legendák”, tudományosan megalapozott tények. Miért nem értik gyakran a férfiak, a nők gondolkodását, magatartás-reakcióit?</p>	
Stressz – Agresszió! A pszichológia és a magatartástudomány fekete bárányai?	
18:00-18:30	M-2 épület, Földszint, Gábor Dénes terem
<p>Jó vagy rossz-e a stressz az életünkben? Milyen mentális és élettani folyamatok jellemzik egyiket és melyek a másikat? Mi az agresszió szerepe az ember törzsfejlődésében, magatartási reakcióiban? Az agresszió kommunikációs értelmezése és kezelésének pszichológiai lehetőségei.</p>	
Az agresszió – önvédelem pszichológiai folyamatai	
18:45-19:15	M-2 épület, Földszint, Gábor Dénes terem
<p>Befolyásolható-e az agresszív magatartás, ha igen milyen módszerekkel? Az áldozattá válás pszichológiai tényezői. Lehetséges-e befolyásolni a támadó magatartását, akcióját?</p>	
	<p>Dr. Hullám István PhD, főiskolai tanár, főorvos, pszichiáter és neurológus szakorvos, a Pszichológiai Alapismeretek tantárgy felelőse és előadója a Gábor Dénes Főiskolán. 2005 óta a katonai műszaki tudomány PhD fokozatos. A NKE Rendészettudományi és a Katonai Műszaki Doktori Iskolák oktatója, tudományos témakiírója és témavezetője. Több mint három évtizedes pszichiátriai szakorvosi gyakorlat (kórházi osztályon és járóbetegellátásban), közel két évtizedes felsőoktatási oktatói tapasztalat, számos tantárgy tananyagának kidolgozása, előadása. Több mint két évtizedes tudományos kutatói tevékenység a fokozott és extrém stressz folyamatainak és modellezésének (kiemelten a katonai és rendvédelmi tevékenységek terén), valamint az utóbbi években a harcművészeti mozgásrendszerek rehabilitációs célú alkalmazásának területén. Több mint két évtizede foglalkozik harcművészettel (Nihon Tai Jitsu és Ju Jitsu stílusokból 3. dan fokozattal rendelkezik).</p> <p>hullam.istvan643@gmail.com</p>

Holográfia	
19:30-20:00	M-2 épület, Földszint, Gábor Dénes terem
<p>Főiskolánk névadója, Gábor Dénes 1971-ben kapott fizikai Nobel-díjat a „háromdimenziós, lencse nélküli fotográfia” 1948-ban kidolgozott módszeréért, vagyis a holográfiáért. A hologram bármelyik részterülete ugyanazt az információt hordozza, tehát egy félbe tört lemez alapján is rekonstruálható az eredeti tárgy háromdimenziós képe. Ma már szinte mindenki találkozhat hologramokkal, de kevesen tudják, hogy mi a működési elvük, milyen fajtái vannak, és mi mindenre lehet használni.</p>	
	<p>Dr. Szász Gábor 22 évig tudományos munkatárs volt a Budapesti Műszaki Egyetem finommechanika, optika tanszékén, ahol megismerkedett a holográfia különféle műszaki alkalmazásaival is. Képzettsége okl. gépészmérnök, finommechanikai szakmérnök, a műszertechnika doktora és a PhD-fokozatát tudomány-, technika- és mérnöktörténetből szerezte. Foglalkozott a holográfhoz szükséges aktív rezgésmentesítő asztalok modellezésével is. 22 éve a Gábor Dénes Főiskola vezető tanára, volt tanszékvezető, szakfelelős, rektor-helyettes is, és most emeritus professzor.</p> <p>szaszg@gdf.hu</p>

Gondolkodjunk logikusan? Gondolkodjunk logikusan!	
20:15-20:45	M-2 épület, Földszint, Gábor Dénes terem
<p>Az előadás során áttekintjük az intelligencia, a kreatív problémamegoldó és logikus gondolkodás összefüggéseit és a Gábor Dénes Tehetségpont korábbi Logikus gondolkodásra nevelő Diákműhelyének izgalmas feladataiból válogatva közösen megoldunk néhány fejtető feladatot.</p>	
	<p>Kaczur Sándor informatikus mérnök, matematika-informatika szakos tanár, a Gábor Dénes Főiskola Informatikai Intézetének igazgató-helyettese, programozáshoz, szoftverfejlesztéshez kapcsolódó tantárgyakat tanít.</p> <p>Kutatási témája az algoritmusok hatékonyságának elemzése.</p> <p>A Gábor Dénes Tehetségpont munkatársaként az elmúlt években öt különböző diákműhelyt szervezett/tartott programozás témakörben. Tevékenységéért 2014-ben és 2016-ban a „Főiskolai tehetséggondozás szolgálatáért” díjban részesült.</p> <p>A Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 rendezvény fő szervezője.</p> <p>kaczur@gdf.hu</p>

Digitális (magán) tanár	
17:15-18:00	M-2 épület, Földszint, Neumann János terem
<p>Az, hogy a tanároknak digitális kompetenciákkal kell rendelkezniük, manapság már közhely, mindenki tudja; ezt lehet hallani minden tanári továbbképzésen és konferencián is. De a digitális „gondolkodás” – a tervezéstől a kivitelezésig – az, amitől a tanár igazából digitális tanár lesz.</p> <p>A tanároknak fel kell készülniük a digitális érára, ez egy időigényes és komplex folyamat, ami nem megy egyik napról a másikra. Legegyszerűbben például úgy lehetne, ha saját önálló, magán kurzuson gyakorolnák. Azért „magán”, mert ez nem része az iskolai oktatásnak, sem a tantervnek, semmilyen „hivatalos” keretnek.</p> <p>Ha a tanárok – bármilyen tantárgyat is tanítanak –, legalább egy kurzust (saját magán kurzusukat) megvalósítanak az elejétől a végéig, megtanulnának szinte mindet, ami a digitális tanításhoz szükséges, a koncepció kidolgozásától a tanfolyam multimédiás fájljainak kivitelezéséig, azok LMS-be [Learning Management System] való feltöltéséig.</p> <p>Majd jöhet a hivatalos iskolai körülmények között a projektoktatás, a multimédiás tananyagok létrehozása egy-egy tanórára, vagy projektekre, a nyomtatott tankönyvek digitalizálása, jöhetnek az automatizált javítású feladatok és sok, sok minden más, amitől a tanár igazán digitális tanár lesz.</p> <p>Az előadás röviden és összefoglalva mutatja be a digitális magántanárrá válás folyamatát A-tól Z-ig az előadó olasz gasztronómiai szaknyelvet oktató online kurzusának tapasztalatai alapján.</p>	
	<p>Dávid Ilona diplomás francia és olasz szakos tanár. Honlapja a www.francia-olasz.hu címen található. Főleg szaknyelveket tanít: gazdaságit és turizmust a szaknyelvi vizsgájukra készülő Corvinus és Budapesti Gazdasági Egyetemen tanuló hallgatóknak; az utolsó 10 évben emellett Erasmus projektekben olasz gasztronómiai szaknyelvet. Utóbbi tapasztalatai alapján létrehozott online kurzusát hozza gyakorlati példának előadására.</p> <p>2007 óta használ virtuális osztálytermet. Kezdetben szükségből, mert Erasmus projekt jelöltjei az ország különböző részeiből származtak. Idővel, mivel az e-learning és a blended learning mindig is érdekelte, más szakemberekkel együttműködve saját koncepciót alakított ki a digitális taneszközök és tananyagok felhasználásáról saját módszertan formájában – erről a www.schooltv.hu weblapon lehet olvasni.</p> <p>A School TV angol nyelvű fordítását Dr. Seres György végezte, aki a Prezi magyar nyelvű honosítását is.</p> <p>ilona.david@schooltv.hu</p>

Talkivo, egy startup viszontagságai	
18:15-18:30 19:45-20:00	M-2 épület, Földszint, Neumann János terem
<p>A legtöbben bizonytalanok, amikor idegen nyelven kell megszólalniuk, annak ellenére, hogy rengeteg időt és energiát fordítottak nyelvtanulásra. Ezen probléma megválaszolására hoztuk létre a Talkivo nevű céget (ma divatosan start-up). Hogyan fejlesztettük a terméket, és a vállalkozást, milyen kihívásoknak kell megfelelni, miket tanultunk, mi vár még ránk?</p>	
	<p>Fazekas Péter Kovács Magda-díj 2016/17 3. helyezett. Az elmúlt 25 évben elsősorban DTP-vel, és a nyomtatott sajtóhoz köthető informatikai rendszerek tervezésével és fejlesztésével foglalkozott. Fejlesztett szerkesztőségi, kereskedelmi és logisztikai rendszert is. 2016-ig a Metro napilap Informatikai Igazgatója, azóta a Talkivo nyelvgyakorló megoldás fejlesztésén, és piacra vitelével foglalkozik.</p>

3D nyomtatás műgyantából, SLA és DLP technológiák bemutatása	
18:45-19:30	M-2 épület, Földszint, Neumann János terem
<p>Napjainkban a 3D nyomtatás már mindenki számára ismert eljárás, amelynek egyik legelterjedtebb technológiája a szálhúzásos (FDM) módszer. Az előadáson két – az otthoni felhasználók körében kevésbé elterjedt – fotopolimert alkalmazó eljárást (SLA és DLP) kerül bemutatásra. Az érdeklődők megnézhetik egy DLP nyomtató működését, a nyomtatott tárgyak minőségét összehasonlítva az FDM-mel.</p>	
	<p>Elek Gábor a Gábor Dénes Főiskolán 2017-ben végzett mérnökinformatikusként. A 2015-ös házi TDK 1. helyezette az „FDM technológiával gyártott kísérleti modellek anyagszerkezeti vizsgálatai” előadással. A témában 2017-es OTDK előadója. A 2016-os Báthory-Brassai Konferencia előadója. Érdeklődési köre és hobija a CAD tervezés és az elektronika, továbbá a beágyazott rendszerek.</p> <p>elek.gbor@gmail.com</p>

SEO – keresőoptimalizálás dióhéjban, avagy kerülj előre a Google keresőben!

20:15-20:45

M-2 épület, Földszint, Neumann János terem

A keresőoptimalizálás, avagy search engine optimization (röviden: SEO) több területre bontható folyamat. Egy webhely Google kereső általi megítélése és rangsorolása számos faktoron múlik. A minőségi szöveges tartalom kívül és a hivatkozások sokszínűsége mellett, az oldalon belüli (on-site) technikai összetevők is szignifikáns tényezők. Gyakran elhanyagolt vagy elmulasztott apró, de célzott változtatásokkal jelentős organikus forgalomnövekedés érhető el.



Bublik Máté – SEO vezető @ Mindshare

Fő szakterületei a keresőoptimalizálás és a webanalitika. Több éves online marketing és webfejlesztői múlttal rendelkezik, egyaránt dolgozott ügynökségi és ügyfél oldalon is. A látogatók számára értékes, hatékony és könnyen használható webhelyek megteremtésére törekszik. A GDF Esélyegyenlőséget szolgáló IKT technológiák kurzusán 2014-ben tartott előadást az akadálymentesítés és a SEO közös előnyeiről. Szakmai blogja az optimizer.hu címen érhető el.

bublik.mate@optimizer.hu

Elosztott alkalmazások fejlesztése

21:00-21:30

M-2 épület, Földszint, Neumann János terem

Mi az, hogy elosztott alkalmazás? Ha erre keresi a választ, akkor egy bemutató keretében, alkalma nyílik rá, hogy ebbe bepillantson. A bemutató során megismerheti az elkészített szoftver vázát, fejlesztésének lépéseit, és a felhasznált szoftvereket. Továbbá megismerhet egy elosztott alkalmazási megoldást és kipróbálhatja az elkészített szoftvert.

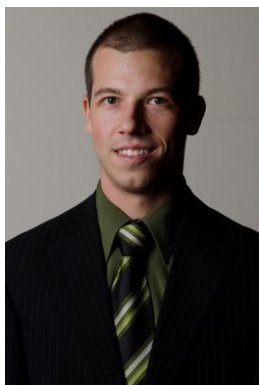


Gyenge Zsuzsanna grafikus és digitális marketing szaktanácsadói végzettséggel rendelkezik.

Jelenleg a Gábor Dénes Főiskola mérnökinformatikus (BSc) szak, szoftverfejlesztési szakirány utolsó éves hallgatója.

A korábbi évek során részt vett a Gábor Dénes Tehetségpont Digitális Festészet és 3D Grafika és Animáció Diákműhely foglalkozásain.

zsgyenge@vipmail.hu



Pirót Ádám a Gábor Dénes Főiskola utolsó éves hallgatója mérnök-informatikus szakon szoftverfejlesztés szakirányon. Az informatika területén a szoftverfejlesztés áll hozzá legközelebb. Előző munkahelyén banki informatikusként, jelenlegi munkahelyén pedig webfejlesztőként dolgozik.

pirotadam@gmail.com

E-világon ha ütsz tanyát

17:15-18:15

M-2 épület, I. emelet, 3-as terem

Az informatika világa rendkívül dinamikusán változik, nap mint nap szembesülünk újabbnál újabb eredményekkel, fejlesztésekkel. Lépést tudunk-e tartani, vagy kell-e lépést tartanunk ezzel a fejlődéssel, hogyan viszonyuljunk a körülöttünk lévő digitális informatikai világhoz? Az előadásnak nem célja konkrét válaszokat adni, csupán nézőpontok, vélemények ütköztetése a cél, elgondolkodtatás és eszmecsere.



Peck Tibor a Gábor Dénes Főiskola Informatikai Intézetének tanársegédje.

Oktatási profilja az operációs rendszerek, elsősorban a Windows rendszerek köré csoportosul, de az ehhez kapcsolódó valamennyi újítás és informatikai újdonság – legyen az akár a virtualizáció vagy a felhő alapú szolgáltatások – érdeklődésére tarthatnak számot. Tevékenysége évtizedek óta az oktatás és az informatika jegyében telik, hivatalos Microsoft rendszeradminisztrátor és tréner, informatikai szakértőként és felnőttoktatási szakértőként is tevékenykedett korábban.

5 gyermek édesapjaként a megjelenő okos eszközök s a bennük rejlő lehetőségek – és veszélyek – olykor az informatikai biztonság területére is átirányítják figyelmét. Ennek köszönhető a jelen előadás megszületése is.

peck@gdf.hu

SmartHome ChatBot	
18:30-18:45	M-2 épület, I. emelet, 3-as terem
<p>Az intelligens otthonhoz nem kell többé saját vezérlő felület, alkalmazás, távirányító! Fel kell kapcsolni a lámpát a konyhában? Egy messenger üzenet a ChatBot-nak, és máris világos minden! Próbáld ki te is a legújabb SmartHome vezérlőt, saját okostelefonod segítségével.</p>	
	<p>Kocsis László a Gábor Dénes Főiskola végzős gazdaságinformatikus hallgatója. Több éve foglalkozik automatizálással, valamint Raspberry-vel. 2017 tavaszán indult a Kovács Magda-díj pályázaton, az akkor prezentált munkájának továbbfejlesztett verzióját ismerteti az előadáson.</p> <p>kl.kocsislaszlo@gmail.com</p>

Ismerkedés a 3D képképzéssel Blenderben	
19:00-20:00	M-2 épület, I. emelet, 3-as terem
<p>A programra ellátogatók megismerkedhetnek a Blender szoftver felületével és tippeket kaphatnak az autodidakta fejlődésre.</p>	
	<p>Pálos Róbert középiskolás kora óta, nagyobb részt autodidakta módon képezi magát 3D modellezés, rajzolás, rajzszoftverek, fényképezés, filmezés, forgatókönyvírás, rendezés, filmvágó szoftverek, retusáló szoftverek terén, valamint elvégezte az animációs kulcsfázis rajzó képzést. Dolgozott már játék-, rajzfilmkészítő, jelenleg pedig filmes cégnél.</p> <p>A Blenderrel évekig foglalkozott aktív tagként a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyében is, ahol 2014-ben munkája és eredményei elismeréseként örökös tag címmel tüntették ki. A Blendert tanfolyami keretek között a Magyar Rajzfilm Kft-ben oktatja.</p> <p>3D-s kép- és fényképkiállításai voltak már a Pala Házban, a Fogas Házban és az Attentionben. Friss munkái facebook oldalán tekinthetők meg: https://www.facebook.com/PalosRobertArt.</p> <p>palosrobert@gmail.com</p>

Tegyük stílusossá Trump-ot! (programkóddal)	
20:15-20:45	M-2 épület, I. emelet, 3-as terem
<p>Az utóbbi idők egyik figyelemre méltó újdonságát hozta el az Egyesült Államok elnöke azzal, hogy a polgárainak és a világnak szánt üzeneteit Twitteren teszi közzé. Üzenetei sokszor mélyenszántóak és túl komolyak ahhoz, hogy a különböző kultúrkörökből származó, színes közönsége megértse a benne lakozó tartalmat. Ehhez nyújt segítséget az előadáson bemutatott alkalmazás, amellyel kívánságunk szerint testre szabhatjuk mondanóját. Az érdeklődő megismerkedhet a socket alapú kliens-szerver architektúrával, SQL adatbázis-kezeléssel és a teszt alapú programtervezéssel.</p>	
	<p>Dobos Attila a Gábor Dénes Főiskola végzős hallgatója.</p> <p>Az elmúlt 12 évben telekommunikációs szakterületen dolgozott, de érdeklődési köre szerteágazó. Jelenleg aktív tagja a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének, ahol animációs filmek készítésével foglalkozik.</p> <p>attila.dobos@protonmail.com</p>
	<p>Raffaghello Tamás mérnökinformatikus hallgató, 2-3 éve foglalkozik programozással komolyabban, de előtte 5 évig hobbi szinten űzte a szakmát. Jelenleg teszt-automatizációs és adatközpont-verifikációs mérnökként dolgozik.</p> <p>1 éve a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhely tagjaként megismerkedett a 3D-s modellezéssel, ami sokat segít ötletei megvalósításában.</p> <p>raffaghellot@hotmail.com</p>

Egy egyszerű játék fejlesztésének a menete	
21:00-21:20	M-2 épület, I. emelet, 3-as terem
<p>A Falling letters című játék fejlesztésének menete és ismertetése. A játékban a felhasználó célja, hogy a lehető leggyorsabban gépelje be a lefele hulló szavakat, illetve betűket. A szoftver egy szerveren tárolja a játékosok eredményeit és a szavakat. Az előadás végén a résztvevők kipróbálhatják a játékot, és megpróbálhatják megdönteni a készítő rekordját.</p>	



Balassa Bálint a Gábor Dénes Főiskola végzős mérnökinformatikus hallgatója szoftverfejlesztő szakirányon.

A jövőben is szoftverfejlesztőként szeretne elhelyezkedni, de érdekli még az etikus hackerkedés és a big data világa is.

Szakmai gyakorlata során szoftvertesztelőként és rendszergazdaként dolgozott.

balint.balassa02@gmail.com



Czucz Balázs a Gábor Dénes Főiskola végzős hallgatója mérnökinformatikus szakon szoftverfejlesztés szakirányon. A jövőben is szoftverek esetleg játékok fejlesztésével szeretne foglalkozni. Jelenleg egy biztonságtechnikai cégnél dolgozik, mint rendszergazda és szerviz technikus.

czuczb@gmail.com

A sikeres társkeresést támogató adatbázisok

17:15-18:15 (1. rész)

M-2 épület, I. emelet, 4-es terem

18:30-19:30 (2. rész)

Milyen szerkezetű adatbázison dolgozik egy valóban igényes társkereső program, amely előtt a felhasználóknak nem kell órákat kereséssel eltölteni, és mégis elérhetik a nagy célt: az első randi az összehozott párnak nem lesz rémálom, hanem már csak a kémia tesztelésére tett kísérlet? Hogyan működhet az olyan kereső program, amely a hagyományos igényeken túl a személyre szabott igények ütköztetésére is képes, hogy ezáltal érdemi tájékoztatást adjon arról, mennyire illenek össze az érintettek?

1. rész: tervezzünk egyre jobb adatbázist és azokban hatékony illeszkedésvizsgálatot!

2. rész: valósítsuk meg és teszteljük azokat MS SQL Serverben!



Kupcsikné Fitus Ilona a Gábor Dénes Főiskola tanára a kezdetektől fogva; 2009-től mestertanár. Végzettsége szerint okleveles matematikus és távoktatási szakértő.

Oktatási tevékenysége az adatbáziskezelés és valószínűségszámítás területén zajlik, de kiemelten fontosnak tartja az informatikus hallgatók problémamegoldó képességeinek fejlesztését. Tananyagfejlesztésben folyamatosan használ és dolgoz ki innovatív módszereket, melyért már 1999-ben Gábor Dénes Nívódíjjal tüntették ki.

kupcsik@gdf.hu



Karácsony Péter a Gábor Dénes Főiskola tanára, végzettsége szerint programozó matematikus.

Oktatási tevékenysége az adatbázisok, adatbáziskezelés és programozás területén zajlik.

karacsony@gdf.hu

Mobilalkalmazás fejlesztés bemutatása a KözeliKorsók app példáján

19:45-20:15


M-2 épület, I. emelet, 4-es terem

Hogyan is készül egy mobil alkalmazás? Az előadó bemutatja, hogyan készítette el a saját alkalmazását, ami segít a számunkra legmegfelelőbb vendéglátói hely megtalálásában. Végigkísérjük az app-ot az ötlet megszületésétől egészen a működő programig. Közben kiderül az is, hogy milyen eszközökre és tudásra van szükség ahhoz, hogy bárki tudjon otthon mobilon futó programokat készíteni. Várunk mindenkit sok szeretettel.



Szücs Richárd 22 éves végzős mérnökinformatikus hallgató. 2017 januárban kezdett Android fejlesztőként dolgozni és azóta egy saját alkalmazás fejlesztéséhez is hozzáfogott, ami egyben a szakdolgozat témája is.

szucsr10@gmail.com

A hasznos pocok, avagy a Golang bemutatása	
20:30-21:00	M-2 épület, I. emelet, 4-es terem
<p>A Go-t 2009-ben adta ki a Google, ma a 9. legnépszerűbb nyelv az IEEE listán. De mi az oka a népszerűségnek, mire jó, és miért van szükség új procedurális nyelvre? Ezekre a kérdésekre kapunk választ, néhány példán keresztül.</p>	
	<p>Nasztanovics Dávid 8 éve főállású programozó, de már gyerekkorában is írt programokat, ez a kedvenc hobbija. A Stylersnél dolgozik architect munkakörben, és a GDF végzős mérnökinformatikus hallgatója. Elsődlegesen webes programozóként tevékenykedik, de érdekli a mobil és a beágyazott technológia is.</p> <p>dnasztanovics@gmail.com</p>

IT folyamatszabályozó rendszer	
21:15-21:40	M-2 épület, I. emelet, 4-es terem
<p>Főiskolai projekteknél fejlesztett szoftver, amely egy képzeletbeli IT cég különböző adminisztrációs feladatait képes ellátni. A szoftver Netbeans integrált fejlesztői környezetben lett fejlesztve, Java programozási nyelven. A felhasználói felület először AWT és Swing komponensek felhasználásával lett kialakítva, a szoftver végső verziója pedig egy Java webes alkalmazás JSP technológiával kivitelezve.</p> <p>Adatok tárolása és feldolgozása a projekt fejlődése során először XML-lel, majd Microsoft SQL adatbázis szerveren valósul meg.</p>	
	<p>Bakos Zoltán a Gábor Dénes Főiskola végzős hallgatója, mérnökinformatikus szakon, és a 3D Technologies for Web Student Workshop tagja. 2016-ban egy társával együtt Kovács Magda-díjban részesült egy közös projekt kapcsán. A XXII. Multimédia az Oktatásban Konferencián, a Multimédia alkalmazása a felsőoktatásban és a felnőttképzésben szekció legjobb előadása díjat kapta.</p> <p>bakos.zoli85@gmail.com</p>



Molnár Attila a Gábor Dénes Főiskola 24 éves hallgatója, utolsó félévét tölti a Főiskolán. Jelenleg Közvetlen felhasználó támogatóként dolgozik a Europe Assistance Magyarország Kft-nél.

Érdeklődési köréhez tartozik a labdarúgás és a számítógép-hálózatok.

attilamolnar45@gmail.com

Mi az digitális mikroszkópia?

Nem tudom, de fogadok, hogy azt is a magyarok fejlesztették ki...

17:15-17:45


M-2 épület, I. emelet, 5-ös terem

Digitális mikroszkópia, digitális tárgylemez, telepatológia. Ezek a szavak még pár éve nem is léteztek. Az most sem fog kiderülni, hogy ki és mikor találta ki őket. De az igen, hogy milyen technikai problémákat kell megoldani ezek kifejlesztése közben. Honnan származott az alapötlet (naná, hogy a véletlenek összejársása). Vagy, hogy miért ugyanazok a technikai kihívások akár nagyon nagy, akár nagyon apró léptékben gondolkodunk.



Csentes Gábor a Gábor Dénes Főiskola végzős hallgatója. „Mellékállásban” szabadúszó fejlesztő, aki részt vett számos projektben, a videójátékoktól a digitális orvosi diagnosztikai szoftverekig bezárólag.

csentes@freemail.hu

Utazás a 8 intelligencia körül	
18:00-19:15	M-2 épület, I. emelet, 5-ös terem
<p>Hisszük, hogy MINDENKI VALAMIBEN TEHETSÉGES! Kutatók sokáig csak az IQ-val foglalkoztak, ami nem a teljes intelligenciáról ad tájékoztatást. Dr. Howard Gardner munkásságának eredményére és egy komplex felmérésre invitáljuk a résztvevőket! Okostelefon/tablet/laptop szükséges!</p>	
	<p>Facskó Ágnes kineziológus, Brain Gym® Instructor, Alternatív Képességfejlesztő Tanácsadó, mozgásterápiás fejlesztő. 2012 óta foglalkozik képességfejlesztéssel, a tanulási folyamatok támogatásával, stresszoldással. Rendszeresen jelennek meg cikkei a www.egyensulyert.hu és a www.talentmagazin.hu oldalakon. Folyamatosan képzzi magát és szakmai könyveket olvas.</p> <p>facskoagnes2009@gmail.com</p>

Photoshop a kályhától	
19:30-20:30	M-2 épület, I. emelet, 5-ös terem
20:45-21:45	
<p>Az egy órás program során bemutatásra kerül a Photoshop nevű program kezelőfelülete és használata, egészen az alapoktól indulva. A program célja, hogy akik még nem találkoztak a Photoshoppal vagy nem tudtak a használatában elindulni, megfelelő alapokat kapjanak elméletben és gyakorlatban egyaránt. A program végén bemutatásra kerül, hogyan lehet a Photoshop segítségével olyan egyszerű animációkat készíteni, mint amelyek az internetes weboldalakon is látható bannerek.</p>	
	<p>Szűcs Tibor 2012-ben végzett a Gábor Dénes Főiskola mérnök-informatikus szakán.</p> <p>Jelenleg a Főiskolán Szerzői rendszerek tárgyat oktat.</p> <p>vr87@freemail.hu</p>

Siófoki programok ismertetői

3D-s animációs filmkészítés Blenderrel – kiállítás tárlatvezetéssel és gyakorlatban bemutatás lehetőségével	
17:00-22:00	Földszint, Aula
<p>A 3D grafika az 1960-as évekbeli kialakulásától máig folyamatosan "látványos" fejlődésen megy keresztül. A 3D-s filmek és trükkök beépültek vizuális kultúránkba. De milyen és mennyi szakmai munkát kívánnak?</p> <p>Kiállítás keretében az elmúlt 7 évben a Gábor Dénes Tehetségpont 3D grafika és animáció diákműhelyének kisfilmjeiből látható válogatás, valamint poszterkiállítás az animációs filmkészítés kulisszatitkairól. Emellett az érdeklődők a gyakorlatban ismerkedhetnek a Blender ingyenes, általános 3D szoftver funkcióival.</p>	
	<p>A Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelye 2010 februárjában alakult hallgatói kezdeményezésre. A Gábor Dénes Főiskola hallgatói mellett tagjai között minden szemeszterben van más intézménybeli tanuló, tanár is.</p> <p>Bár a tagok általában modellezési és filmkészítési tapasztalatok nélkül csatlakoznak, fő céljuk ennek az izgalmas és több szakma ismeretét ötvöző területnek a kipróbálása saját film készítésén keresztül. Az animációs filmeket csapatban készítik, így megtapasztalják az együttes munka szépségeit és buktatóit is.</p> <p>berecz@gdf.hu</p>

Képkészítés hagyományos és digitális technikákkal – kiállítás tárlatvezetéssel és gyakorlatban bemutatás lehetőségével	
17:00-22:00	Földszint, Aula
<p>A kiállítás válogatást nyújt az alkotó elmúlt két évben készített alkalmazott művészeti termékeiből: tanulmány rajzok, 2D-s és 3D-s számítógépes grafikus programokkal készített képek, óvodai készségfejlesztő játékhoz készített illusztrációk, 3D nyomtatott tárgyak.</p> <p>Az érdeklődőket a tárlaton az alkotó vezeti végig, válaszol kérdéseikre, mesél a termékek készítési folyamatairól.</p>	



Nagy Tamás Lajos díszítőszobrász tanulmányok és szakmai tapasztalatok után 2015-ben kezdte meg tanulmányait a Gábor Dénes Főiskolán előbb gazdasági informatikus, majd második szemesztertől mérnökinformatikus szakon. Tagja a Gábor Dénes Tehetségpont 3D grafika és animáció, valamint digitális festészet diákműhelyének. 2015-ben Kovács Magda-díjban részesült. Az alkalmazott művészetek terén alkot, és ott vizsgálja a művészetek és az informatikai eszközök kapcsolatát és együttműködési lehetőségeit.

tamas1661@gmail.com

Mit lőttünk a múlt évben? – kiállítás a GDT Digitális Fotósuli Diákműhely fényképeiből

17:00-22:00

Földszint, Aula

A kiállítás keretében bemutatásra kerülnek a Gábor Dénes Tehetségpont Digitális Fotósuli Diákműhely tagjainak válogatott vagy díjazott képei, valamint a Digitális Fotósuli Diákműhely 2016 őszén szervezett II. fotópályázatának győztes képei „Állat”, „Kreatív”, „Növény”, „Pillanat” és „Táj” kategóriákban.



A Gábor Dénes Tehetségpont **Digitális Fotósuli diákműhelye** a 2012/13-as tanévben indult hallgatói kezdeményezésre. A műhelyben nem tanár-diák felállás van, hanem mindenki arról tart előadást, bemutatót, amiben elmélyült, amihez igazán ért. (Néhány érdekes témakör: Más ország, más világ!, Különleges képek készítésének története; Csillagászati célú fotózás; Diaporáma alapú bemutató; „Kitalálós” képek; Tárgy, étel fotózás fényfestéssel; Modellfotózás; Madárfotózás terepen – Kis-Balaton; Stúdiófotózás; Elhagyatott helyek).

A Diákműhely tagjainak alkotásai között találunk nemzetközileg díjazott munkákat, tudományos és ismeretterjesztő cikkeket, előadásokat a Diákműhely szakmai munkájáról. A Fotósuli várja a külsős hallgatókat, diákokat.

dfmuhely@gmail.com

Okos ház és korszerű WiFi kiállítás	
17:00-20:30	Földszint, Aula
Eszközbemutató a Korszerű otthoni WiFi hálózatok, kicsit más szemmel és az Okos ház (Smarthome) előadásokhoz kapcsolódóan, valamint konzultációs lehetőség az előadókkal.	
	<p>Balogh Gábor a Techno-Tel Kft. ügyvezetője, 48 éves. Végzettségét tekintve vezeték nélküli üzem mérnök (1990, SZI-KTMF) és menedzser szakmérnök (2004, BME).</p> <p>13 évet foglalkozott a hazai kőolaj- és gázipar különcélú távközlési hálózatának üzemeltetésével, fejlesztésével. Ezen időszakban aktív tagja volt a Híradástechnikai Tudományos Egyesületnek.</p> <p>Ezt követően társtulajdonosként megalakította a Techno-Tel Kft.-t, amelyet 14 éve vezet. A Társaság LAN-WAN technológiával, vezeték nélküli adatátviteli rendszerekkel, HFC és optikai hálózatok üzemeltetésével, fejlesztésével foglalkozik.</p> <p>A GDF Siófoki Camus-ában hallgatói kapcsolati pontot hoztak létre (1. em/12. szoba). A 2017/18-as tanévtől szeretnék elmélyíteni együttműködésüket, amelynek keretében tehetséggondozó programot indítanak.</p> <p>info@technotel.hu</p>
	<p>Tóth Attila 1989. óta dolgozik informatikusként. Kezdetek óta a hálózatok tervezése, építése és üzemeltetése a leggyakrabban végzett feladatai. 1995-2002. között fejlesztőként dolgozott SAP modulok programozásában.</p> <p>2003-tól a Techno-Tel Kft.-ben internet-szolgáltatóként felhordó és elosztói hálózatokat épített és üzemeltetett. Mind a vezetékes mind a vezeték nélküli technológia megoldásokat alkalmazták, napi szinten követték ezek fejlődését.</p> <p>2015-ben egy angliai munka során került szembe az első meglehetősen vegyes smarthome munkával. Erős kihívás volt az akkor még igen különböző gyártói termékek egy rendszeren belüli alkalmazása. Azóta szinte folyamatosan foglalkozik a Társaság smarthome tervezéssel és kivitelezéssel újépítésű és már meglévő házakon is.</p> <p>info@canet.hu</p>

Mobilalkalmazás fejlesztésének bemutatása a KözeliKorsók applikáció példáján	
17:00-17:30	Földszint, 1-es terem
<p>Hogyan is készül egy mobil alkalmazás?</p> <p>Bemutatásra kerül az előadó egy saját alkalmazása, amely segít a számunkra legmegfelelőbb vendéglátóhely megtalálásában. Végigkísérjük az appot az ötlet megszületésétől egészen a működő programig. Közben az előadó kitér arra is, hogy milyen eszközökre és tudásra van szükség ahhoz, hogy bárki tudjon otthon mobil eszközön futó programokat készíteni.</p>	
Társasjáték kicsiknek, nagyoknak	
18:00-20:00	Földszint, Aula
<p>Szeretettel várunk mindenkit az előadások ideje alatt is egy kis társasjátékozásra. Számos játék közül lehet válogatni, így biztosan mindenki megtalálja a neki tetszőt.</p>	
<div style="display: flex; align-items: flex-start;">  <div> <p>Kovács Ákos végzős mérnökinformatikus hallgató a Gábor Dénes Főiskolán. iOS fejlesztőként dolgozik. Szabadidejében jelenleg a KözeliKorsók mobilalkalmazást fejleszti.</p> <p>Főiskolás éve alatt vezette a Lego Robot Diákműhelyt, és tagja volt a 3D Technologies for Web Student Workshopnak, valamint rendszeresen tartott ismeretterjesztő előadásokat.</p> <p>TDK dolgozatával továbbjutott az országos konferenciára.</p> <p>akoskovacs993@gmail.com</p> </div> </div>	

Betekintés a Unity játékfejlesztésbe	
17:40-18:35	Földszint, 1-es terem
<p>A Unity3D 2005 óta létező játékmotor, amely 2015 óta akár ingyenesen is használható. Segítségével kiváló játékok fejleszthetők, és nagy előnye, hogy az egyszer megírt játékunkat könnyen kiadhatjuk különböző platformokra, amelyek a teljesség igénye nélkül: Windows, Linux, OS X, Android, iOS.</p> <p>Az előadás áttekinti a Unity projekt felépítését, bemutatja a játékfejlesztéshez alapvető, elengedhetetlen elemeket, és néhány egyszerű példát mutat gyakran felmerülő problémák megoldására, fókuszban a Mecanim animációs alrendszerrel.</p>	



Félégyházi Tamás a Gábor a Gábor Dénes Főiskola végzős hallgatója mérnökinformatikus szakon. Android játékfejlesztőként dolgozik a Cellular Bits Stúdióban, ahol tapasztalt, sokat látott fejlesztőkkel és grafikusokkal működik együtt kis és közepes méretű projekteken.

A Gábor Dénes Főiskola több alkalommal „Te Jössz” fenntartói ösztöndíjjal jutalmazta szorgalmát, a 2016/17-es tanévben köztársasági ösztöndíjban, 2016-ban és 2017-ben Kovács Magda-díjban részesült. 2015-ös TDK dolgozatával továbbjutott az OTDK-ra.

A Gábor Dénes Tehetségpont 3D Technologies for Web Student Workshop tagja. Folyamatosan publikál konferenciákon, valamint ismeretterjesztő előadásokat tart. Érdeklődési területe a hatékony programozás, mobilalkalmazások készítése, illetve hatékony grafikus alkalmazások készítése.

felegyhazi.tamas@gmail.com

Bevezetés a kvantumkriptográfiába

18:45-19:45:

Földszint, 1-es terem

A titkos üzenetek váltása már az ókorban is foglalkoztatta az embereket. A rejtjelezési módszerek az évszázadok alatt lassan egyre biztonságosabbá váltak, idővel azonban mindet sikerült feltörni, így sokáig kérdéses volt, hogy létezik-e megfejthetetlen titkosírás. A huszadik századra már sikerült ilyet találni. Ez az ősi módszereket ötvözi a kvantummechanika alapelveivel, amelyek segítségével lehallgatásbiztos csatornákat építhetünk ki.

Az előadás során ízelítőt kapunk abból, hogyan is működnek a kvantum kulcsszétosztó eljárások, és milyen technológiai megoldásokkal találkozhatunk jelenleg a piacon – hiszen a kvantumkriptográfia már nem a jövő, hanem a jelen eszköze.



Galambos Máté korábban a Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem mérnök-fizikus, jelenleg a Gábor Dénes Főiskola mérnökinformatikus hallgatója. Kutatási területe kezdetben a nanocsövek ESR vizsgálata volt, később a kvantuminformatika, azon belül a műholdas kvantumcsatornák vizsgálata és a kvantumbitek vizuális megjelenítése.

Munkájáért Best Paper díjban részesült, TDK-n második helyezést, OTDK konferencián első helyezést ért el, illetve megkapta a Pro Scientia Aranyermesek Társaságának különdíját.

galambos.mate@gmail.com

Magas minőségű 3D nyomtatási technológiák

19:55-20:45

Földszint, 1-es terem

A 3D nyomtatás napjaink egyik leggyorsabban fejlődő iparága. A technológia – bár már az 1980-as évek eleje óta létezik, – a köztudatban csak az elmúlt néhány évben terjedt el igazán. A szálolvasztásos rendszerű 3D nyomtatók térhódítása a leggyorsabb, napjainkra ez a típus elérhetővé vált az otthon kísérletező kedvű felhasználók számára éppúgy, mint a kisvállalkozások számára. A hobbi szintű prototípusgyártás az egyszerűbb gépek árcsökkenése és az újabbnál újabb típusok megjelenése miatt egyre szélesebb körök számára hozzáférhető. Az internetről letölthető számtalan 3D modell lehetővé teszi, hogy különösebb tervezői szaktudás nélkül bárki alkotasson otthonában. A legnagyobb mértékű fejlődés azonban a precíziós gyártásban zajlik. A magas minőségű 3D nyomtatás speciális szegmenseiben új irányvonalak alakulnak, az előállított modellek pontossága, felületi minősége, szerkezete, felhasználhatósága szinte napról napra új szintre emelkedik.

Az előadás bemutatja a 3D nyomtatás legmagasabb szintjét, megismerteti a hallgatósággal azokat a rendszereket, amelyek segítségével napjaink legkifinomultabb prototípusai állíthatók elő a különböző iparági szegmensekre fókuszálva, a fogászati felhasználástól az ékszerkészítésen át egészen a repülőgép- és rakétagyártásig. Ezek közül kiemelkedik két olyan konkrét rendszer, amelyek néhány éve még csak ipari környezetben, speciális feltételek mellett, képzett szakembergárda közreműködésével voltak üzemeltethetők, mára azonban felhasználhatóságuk terén átléptek egy olyan szintet, amely mind a prototípusgyártást, mind a kisseriás sorozatok készítését alapjaiban változtatja meg.



Krupa Gábor a Gábor Dénes Főiskolán végzett mérnökinformatikusként. Három év óta foglalkozik aktívan a 3D nyomtatással, tervez, saját alkatrészeket gyárt. Folyamatosan képi magát, és aktív szerepet vállal a téma népszerűsítésében. Szakdolgozatában részletesen foglalkozott a 3D nyomtatás otthoni alkalmazási lehetőségeivel. Jelenleg teljes munkaidejét és szabadidejét a 3D nyomtatásnak szenteli.

Tagja az NJSZT Társaságnak és a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének. Több alkalommal vezetett modellezés és 3D nyomtatás szakmai tanfolyamot tematikája és tananyaga alapján. Ezek közül egy a Tehetségpont Műszaki alkalmazások az önálló háztartásban című nyári diáktáborának 3D nyomtatás csoportja volt.

Folyamatosan tart előadásokat és bemutatókat a témakörben. Viszlatérő meghívott előadó a Gábor Dénes Főiskolán. Szakfolyóiratban, konferencia-kiadványokban publikálja a 3D nyomtatás otthoni és kisvállalati lehetőségeit.

krups.hun@gmail.com

Korszerű otthoni WiFi hálózatok, kicsit más szemmel	
20:55-21:10	Földszint, 1-es terem
<p>Aki internetezik, szinte biztosan használt már WiFi-t is. Sokan azt gondolják, a WiFi is „olyan, mint a foci, mindenki ért hozzá”, vagy „egyszerű, mint a faék, csak bekapcsoljuk és működik”... De valóban jól működik? Ha mégis gond van, a marketingnek higgyünk vagy a fizikának (tévhitek és tények)?</p> <p>Az előadás keretében a WiFi hálózatokkal foglalkozunk, fizikai megközelítésben, amely során a „laikusok” számára is érthető módon áttekintjük, hogy 2017-ben hol tart a WiFi technológia, mit érdemes tudni róla, mik a tipikus hibák, mire kell odafigyelni? Mi a WiFi jövője a háztartásokban, hogy kapcsolódik a következő előadásban szereplő „okos házakhoz”?</p> <p>Az előadáshoz kapcsolódó bemutató és kiállítás folyamatosan megtekinthető az aulában, ahol konzultációs lehetőséget is biztosítunk.</p>	
<div style="display: flex;"> <div style="flex: 1;">  </div> <div style="flex: 2;"> <p>Balogh Gábor a Techno-Tel Kft. ügyvezetője, 48 éves. Végzettségét tekintve vezetékek nélküli üzemmérnök (1990, SZI-KTMF) és menedzser szakmérnök (2004, BME).</p> <p>13 évet foglalkozott a hazai kőolaj- és gázipar különféle távközlési hálózatának üzemeltetésével, fejlesztésével. Ezen időszakban aktív tagja volt a Híradástechnikai Tudományos Egyesületnek.</p> <p>Ezt követően társtulajdonosként megalakította a Techno-Tel Kft.-t, amelyet 14 éve vezet. A Társaság LAN-WAN technológiával, vezetékek nélküli adatátviteli rendszerekkel, HFC és optikai hálózatok üzemeltetésével, fejlesztésével foglalkozik.</p> <p>A GDF Siófoki Camus-ában hallgatói kapcsolati pontot hoztak létre (1. em/12. szoba). A 2017/18-as tanévtől szeretnék elmélyíteni együttműködésüket, amelynek keretében tehetséggondozó programot indítanak.</p> <p>info@technotel.hu</p> </div> </div>	

Okos ház (Smarthome)	
21:10-21:25:	Földszint, 1-es terem
<p>Mitől lesz egy ház okos? Miért hívjuk okosnak? Kényelem vagy környezettudatosság, hőbort vagy takarékoság? Hogyan és miként tehetjük a mindennapi otthonunkat kényelmesebbé, takarékosabbá és nem utolsósorban, biztonságosabbá?</p>	



Tóth Attila 1989. óta dolgozik informatikusként. Kezdetek óta a hálózatok tervezése, építése és üzemeltetése a leggyakrabban végzett feladatai. 1995–2002. között fejlesztőként dolgozott SAP modulok programozásában.

2003-tól a Techno-Tel Kft.-ben internet-szolgáltatóként felhordó és elosztói hálózatokat épített és üzemeltetett. Mind a vezetékes mind a vezeték nélküli technológia megoldásokat alkalmazták, napi szinten követték ezek fejlődését.

2015-ben egy angliai munka során került szembe az első meglehetősen vegyes smarthome munkával. Erős kihívás volt az akkor még igen különböző gyártói termékek egy rendszeren belüli alkalmazása. Azóta szinte folyamatosan foglalkozik a Társaság smarthome tervezéssel és kivitelezéssel újépítésű és már meglévő házakon is.

info@canet.hu

Miért van szükség az e-oktatási modellek osztályozására?

21:35:-22:00

Földszint, 1-es terem

Az oktatásban a rádió 1930-as évekbeli széles körben elterjedése óta használnak elektronikus elemeket. Mára a megfelelő sávszélességű és áru internet-hozzáférésnek köszönhetően természetes a tanulóknak bármely korosztályban, hogy okoseszközeikről akár utazás közben is online elérhetik a tananyagokat, tarthatják a kapcsolatot tanuló-társaikkal és tanáraikkal.

Az e-learning modellek e-fejlesztései a tanulási modelleknek, a technológiára támaszkodva hozzáadott értékkel rendelkeznek. Az e-elemek használatával megvalósuló tanításnak és tanulásnak számtalan modellje – gyakorlati megoldása és elméleti lehetősége – létezik. A modellek kategorizálása majdnem olyan problematikus, mint magának az e-learning kifejezésnek a definiálása. Mely dimenziók szerint végezhető vagy érdemes végezni az osztályozást?

Az előadás rávilágít arra, miért hasznos az e-learningben fellelhető, igen nagy számosságú modell osztályozása: az egyes modellek megértéséhez; egy vagy több, számunkra megfelelő kiválasztásához; másoknak ajánlásához; a modellek sikerességének és hatékonyságának méréséhez; új modellek a többi közé besorolásához. Ezek mellett bemutatja a modellek egy osztályozási rendszerét.



Bercz Antónia mérnökinformatikus, a Gábor Dénes Főiskola adjunktusa. Részt vett a Főiskola ILIAS e-learning keretrendszerének bevezetésében, jelenleg egyik adminisztrátora. Oktatómunkájába szervesen beépíti az ILIAS lehetőségeit. A Magyar ILIAS Közösség Egyesület alapító tagja, egyik titkára. A Gábor Dénes Tehetségpont koordinátora, a 3D Grafika és Animáció Diákműhely vezetőtanára. A Nemzeti Közszolgálati Egyetem Katonai Műszaki Doktori Iskola hallgatója, kutatási területe az e-tanítási-tanulási folyamat, illetve ennek modelljei és stratégiái.

bercz@gdf.hu

Dolgok internete Raspberry PI-vel

17:00-17:45:

Földszint, 2-es terem

A mai világban egyre több és több, a kényelmünket szolgáló okos eszköz lát napvilágot, például televízió, telefon, táblagép, okosautó, okosmosógép. Az előadás képet ad a dolgok internetéről (Internet of Things, IoT) és az arra csatlakoztatható eszközök egy részéről. Ezek mellett bemutatásra kerül egy előadó által programozott eszköz és annak működése Raspberry PI kártyaszámítógéppel.

Az előadás után gyakorlati foglalkozáson vehetnek részt az érdeklődők, ahol a Raspberry PI lehetőségeivel a gyakorlatban ismerkednek.



Greczi Patrik a Gábor Dénes Főiskola budapesti kampuszának hallgatója. Fő érdeklődési területe az informatikai hálózatok. Egy éve a Raspberry PI diákműhely aktív, oszlopos tagja. Ennek keretein belül ismeretterjesztő előadásokat tart, illetve indult az LSI Informatikai Oktatóközpont által meghirdetett Kovács Magda-díjért.

greczipatrik@gmail.com

Online marketing közérthető módon	
18:00-19:00	Földszint, 2-es terem
<p>Ismerje meg közérthető és elérhető formában az online marketing fontosságát és működését. Minden weboldal-tulajdonos elsődleges célja, hogy szolgáltatását megtalálják a terméke iránt érdeklődők. Ezen cél eléréséhez elengedhetetlen az online marketing használata.</p> <p>Ne elégedjünk meg azzal, amik vagyunk, törekedjünk arra, amivé válhatunk. Vegyük fel a harcot a konkurenciával, és legyünk akár jobbak.</p> <p>Érintett témák: Google AdWords, keresőoptimalizálás, Google Analytics.</p>	
	<p>Mészárosné Borbás Orsolya vezető online marketing szakértőként igazán szerencsésnek mondhatja magát, mert azon túl, hogy egyre több ügyfél bízta rá marketingköltségét – hogy megtöbbszörözze bevételét és népszerűsítse szolgáltatását –, lehetősége van oktatóként is átadni tapasztalatait. A tavalyi év nyarán elindult Vállalkozz Digitálisan program keretében pedig három megyében is tartott előadásokat az online marketing fontosságáról. Ennek köszönhetően egyre inkább reflektorfénybe kerülhet az igazi megoldás, amellyel minden weboldal-tulajdonosnak érdemes szembe néznie.</p> <p>borbas.orsolya@mimezis.com</p>

Digitális vizuális művészet – alkalmazott művészetet gyakorló informatikusmérnök szemszögéből	
19:15-19:35	Földszint, 2-es terem
<p>A rajzolás, a festés, a szobrászkodás művelése közben az alkotó saját magával és alkotásai majdani közönségével kommunikál, illetve a művészeti termékek, alkotások kommunikációs csatornát biztosítanak másokkal. Számos számítástechnikai és informatikai eszköz alkalmas a művészetekben való használatra.</p> <p>Az előadás főként azzal foglalkozik, hogy az információs forradalom korában hogyan alakul át a képzőművészeti alkotó folyamat, milyen távlatokat kaphat ez a terület, valamint hogy miként hatnak vissza a művészeti alkotó tevékenységek az informatikára.</p> <p>Ezek mellett az előadó megosztja az érdeklődőkkel az alkotás során felmerült önreflexió és szakmai tapasztalatait.</p>	



Nagy Tamás Lajos díszítőszobrász tanulmányok és szakmai tapasztalatok után 2015-ben kezdte meg tanulmányait a Gábor Dénes Főiskolán előbb gazdasági informatikus, majd második szemeszertől mérnökinformatikus szakon. Tagja a Gábor Dénes Tehetségpont 3D grafika és animáció, valamint digitális festészet diákműhelyének. 2015-ben Kovács Magda-díjban részesült. Az alkalmazott művészetek terén alkot, és ott vizsgálja a művészetek és az informatikai eszközök kapcsolatát és együttműködési lehetőségeit.

tamas1661@gmail.com

Új memória fajták vizsgálata rendszertervezéshez

19:45-20:45:

Földszint, 2-es terem

Az új, mind nagyobb adatértékű rendszerek kiszolgálása a számítógépes memóriák számára komoly kihívást jelent, amely túlmutat a hagyományos memória-technológiák képességein, így számos új típus fejlesztése zajlik, és több termék már kereskedelmi forgalomban is kapható.

Rendszertervezőként, hobbistaként, hogyan tudunk felkészülni az új eszközökre? Hogy értelmezzük a gyártók, kutatók adatait, azok hogyan következnek egymásból?


Az előadás áttekinti a memóriarendszerek működésének alapjait, röviden taglalja a mai fejlesztési irányokat, és megmutatja a ma használatos szimulációs módszereket, amelyekkel a rendszerszintű adatokat kinyerjük az eszköz- és rendszerjellemzőkből.




Szandtner Zoltán a Gábor Dénes Főiskola tanársegédje, a Gábor Dénes Tehetségpont Raspberry PI diákműhelyének vezetőtanára.

A 2015. évi OTDK-n a Műszaki Tudományi Szekció elektronikai és számítástechnikai eszközök, beágyazott rendszerek tagozaton II. díjat szerzett. Fő érdeklődési területe a memóriatervezés és az okos-eszközök alkalmazása.

szandtner@gdf.hu

MikroTik eszközök otthoni és kisvállalati hálózatban	
21:00-22:00	Földszint, 2-es terem
Az előadás bemutatja a MikroTik eszközöket, valamint a háztartásokban, kis irodákban, külterekben megmutatkozó előnyeiket és hátrányait. Megnézzük, mennyi idő alatt lehet egy otthoni Wi-Fi routert beállítani.	
	Szurmay Ádám a Gábor Dénes Főiskola végzett hallgatója, rendszergazda. A Gábor Dénes Tehetségpont MikroTik diákműhelyének vezetője. Windows Serverekkel három éve foglalkozik, MikroTik eszközökkel intenzíven egy éve. Az általa üzemeltetett rendszerek mindegyikébe igyekszik belecsempészni valamilyen formában a MikroTiket. Szakmája egyben a hobbija is.

Logiscool – élmény alapú informatikai oktatás	
18:30-19:30	II. emelet, 217-es terem
A Logiscool élmény alapú informatikai oktatásának siófoki bemutatója olyan családi program, ahol a szülők megismerhetik az iskolát, az ott folyó oktatást, a gyerekek pedig kipróbálhatják, hogy milyen egy óra a Logiscoolban.	
Nagyon fontos, hogy már a kisiskolások is megismerkedhessenek a programozással, a digitális írástudással, hogy későbbi életük folyamán az ezen a területen elsajátított ismereteket beépíthessék mindennapi életükbe. Ez egy olyan tanulási lehetőség, olyan tudás, ami a közoktatásban még mindig nem fellelhető, pedig az itt megszerezhető ismeretek elengedhetetlenek a világunkban.	
	Hodos Anita az In mid Air Kft. ügyvezetője, a Logiscool Siófok tulajdonosa. 2003-ban végzett közgazdászként a Kodolányi János Főiskolán, majd a Pannon Egyetem Georgikon karán szerzett TDM menedzseri képesítést. Küldetésének tartja, hogy az iskolában megszerezhető általános tudáson kívül már a kisebb, általános iskolásoknak is használható, aktív tudást adjon iskolai képzésben nem releváns vagy nem hangsúlyos szegmensekben, mint az informatika vagy a nyelvismeret. hodos.anita@logiscool.com

3D nyomtatás otthon és a kisvállalkozásokban

17:00-19:30

Földszint, 3-as terem

21:00-22:00

A szálolvasztásos (fused deposition modelling, FDM) rendszerű 3D nyomtatók elterjedésével mára mind egyéni, mind kisvállalati szinten széles körben hozzáférhetővé vált az egyszerűbb prototípus-gyártás, modellalkotás.

A rendezvényen működő szálolvasztásos rendszerű 3D nyomtatóval bemutatásra kerülnek azok a minőségi szintek, amelyek elérésére ezek a géptípusok képesek, felhasználva a legelterjedtebb alapanyagot, a PLA-t (Polyactic Acid, politejsav). Az érdeklődők testközelből kísérhetik végig a szálolvasztásos nyomtatás folyamatát a szoftveres beállításoktól kezdve az elkészült modell utókezeléséig. Megtekinthetik a 3D nyomtatót működés közben, megfigyelhetik a korábban készült nyomtatványok tulajdonságait, kipróbálhatják azok erősségét, tartósságát.

A gyakorlati bemutató célja, hogy minél szélesebb körrel megismertesse az FDM nyomtatásban rejlő szépségeket és lehetőségeket.



Krupa Gábor a Gábor Dénes Főiskolán végzett mérnökinformatikusként. Három év óta foglalkozik aktívan a 3D nyomtatással, tervez, saját alkatrészeket gyárt. Folyamatosan képi magát, és aktív szerepet vállal a téma népszerűsítésében. Szakdolgozatában részletesen foglalkozott a 3D nyomtatás otthoni alkalmazási lehetőségeivel. Jelenleg teljes munkaidejét és szabadidejét a 3D nyomtatásnak szenteli.

Tagja az NJSZT Társaságnak és a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének. Több alkalommal vezetett modellezés és 3D nyomtatás szakmai tanfolyamot tematikája és tananyaga alapján. Ezek közül egy a Tehetségpont Műszaki alkalmazások az önellátó háztartásban című nyári diáktáborának 3D nyomtatás csoportja volt.

Folyamatosan tart előadásokat és bemutatókat a témakörben. Viszszatérő meghívott előadó a Gábor Dénes Főiskolán. Szakfolyóiratban, konferencia-kiadványokban publikálja a 3D nyomtatás otthoni és kisvállalati lehetőségeit.

krups.hun@gmail.com

Raspberry PI műhelyfoglalkozás	
18:00-19:00	Földszint, 4-es terem
<p>A műhelyfoglalkozáson az érdeklődők a Raspberry PI lehetőségeivel a gyakorlatban ismerkednek.</p> <p>A Raspberry PI tenyérnyi, olcsó, kis teljesítményű kártyaszámítógép, amellyel mindent kipróbálhatunk, ami egy asztali számítógépen megvalósítható. A rendszer nem lesz olyan gyors, de töredékébe kerül, mint egy asztali számítógép, valamint alacsony a fogyasztása, kis mérete miatt beágyazott rendszerekben is alkalmazható központi egységként. A számítástechnika mélyebb megismerésére készíti a gyerekeket, és az oktatásban széles körben használható. Ezek mellett a platform 2012-es megjelenése óta elsősorban a „kütyüsök” és a hobbisták kedvenc fejlesztő eszközévé vált.</p> <p>A Raspberry PI operációs rendszere a Rasbian, amely a nagyon jó támogatású Debian Linux disztribúció alapjain nyugszik. A Raspberry PI Model 3B-től kezdve a LAMP stack technológiákkal a modern webprogramozás és szerver-üzemeltetés gyakorolható. A szoftverfejlesztéshez a Linux-on szokásos eszközök állnak rendelkezésre. Szinte minden jelentős programozási nyelvhez elérhető fordító és integrált fejlesztői környezet. Az eszköz hardveres programozása is egyszerű, illetve támogatott. Ha Linux helyett Windows IoT Core operációs rendszert futtatunk, akkor a .NET és natív Win32 környezetek is elérhetők.</p> <p>Mindezeket kihasználva a programozás, illetve informatika terén gyakorlottabbak komplex otthoni és kisvállalati okos megoldásokat tudnak készíteni Raspberry PI alagra.</p>	
	<p>Grécsi Patrik a Gábor Dénes Főiskola budapesti kampuszának hallgatója. Fő érdeklődési területe az informatikai hálózatok. Egy éve a Raspberry PI diákműhely aktív, oszlopos tagja. Ennek keretén belül ismeretterjesztő előadásokat tart, illetve indult az LSI Informatikai Oktatóközpont által meghirdetett Kovács Magda-díjért.</p> <p>greczipatrik@gmail.com</p>
	<p>Szandtner Zoltán a Gábor Dénes Főiskola tanársegédje, a Gábor Dénes Tehetségpont Raspberry PI diákműhelyének vezetőtanára.</p> <p>A 2015. évi OTDK-n a Műszaki Tudományi Szekció elektronikai és számítástechnikai eszközök, beágyazott rendszerek tagozaton II. díjat szerzett. Fő érdeklődési területe a memóriatervezés és az okos-eszközök alkalmazása.</p> <p>szandtner@gdf.hu</p>

Kutatók éjszakája a GDF-en 2017

Kiadó:

Gábor Dénes Főiskola

1119 Budapest, Fejér Lipót utca 70.

<http://www.gdf.hu>

info@gdf.hu

ISBN 978-615-80541-2-6 (print)

ISBN 978-615-80541-3-3 (pdf)

Szerkesztő:

Kaczur Sándor

Grafika:

Szűcs Tibor

Budapesti programok szervezője: Kaczur Sándor

Siófoki programok szervezője: Berecz Antónia

Weblapok:

<http://kutatokejszakaja.hu/2017>

<http://kutatokejszakaja.hu/2017/programok/>

<http://kutatokejszakaja.hu/2017/foszereplo/>