

Gábor Dénes Főiskola

Kutatók éjszakája a GDF-en

2016

Programfüzet

2016. szeptember 30.



GÁBOR DÉNES FŐISKOLA



GÁBOR DÉNES TEHETSÉGPONT

Rektori köszöntő



Már 24 éve annak, hogy izgatottan vettük kezünkbe a Magyar Közlönyt, melyben a Kormány 1027/1992. határozata alapján megalakulhatott a Gábor Dénes Főiskola.

Mérföldkő volt ez a határozat: az informatikai képzés, a magán felsőoktatás és a távtanulási technológiák megjelenésének vonatkozásában egyaránt. Mérföldkő, melyet óriási, úttörő munka követett. Akkor még nem gondoltuk, hogy a folyamatos lépéstartás a technológia fejlődésével, az újabb és újabb tudományos eredmények alkalmazása még nagyobb kihívás.

Ma már az egyik legkorszerűbb e-learning rendszer adja a tanulás keretét, és a térben/időben való teljes mobilitás is megvalósult a mobil eszközök elterjedésével.

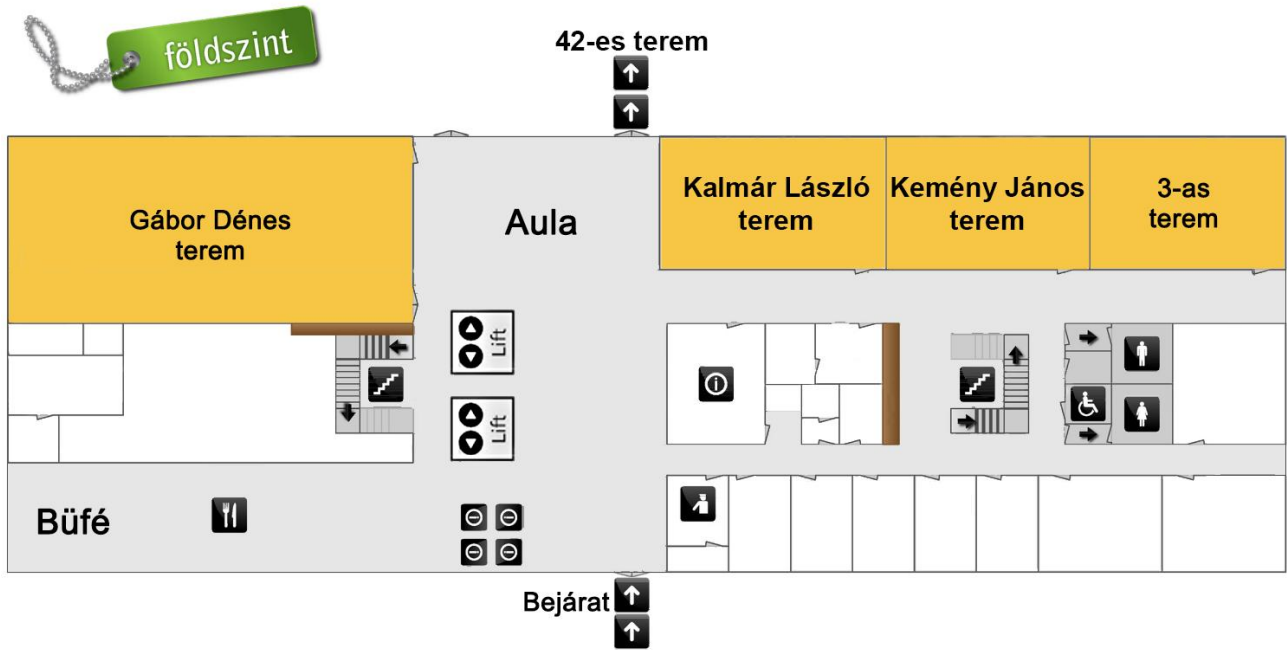
A XXI. században csak azok a társadalmak fognak fennmaradni, lesznek sikeresek, amelyek alkalmazkodni tudnak az információs társadalom igényeihez. Az információs társadalom építéséhez járult hozzá Főiskolánk a közel 60 ezer beiratkozott, majd a 15 ezer végzett informatikus hallgatóval, akik ma már az egész világban viszik hírét a Főiskola magas színvonalú képzésének. Az informatikai tudás szükségességét jelzi az is, hogy elsős hallgatóink között 15%-a másoddiplomás.

A Kutatók éjszakája a GDF-en rendezvényt az idén második alkalommal rendez meg főiskolánk. A tavalyi izgalmas éjszakán több száz érdeklődő kísérte figyelemmel előadó termeinkben az informatika új eredményeit. Kisdíjak és felnőttek együtt játszottak, kísérleteztek. Főiskolánk annak a Gábor Dénesnek a nevét viseli, aki egyike volt a XX. század azon magyar származású Nobel-díjasainak, akik zsenialitásukat külföldön kamatoztatták. Ha élne, egyetértene a nevét viselő Főiskola filozófiájával az információs társadalom építésével kapcsolatban. Gábor Dénes is híve volt annak az iskolai módszernek, amely a tanulandó anyagot a diákok természetes érdeklődéséhez szabja.

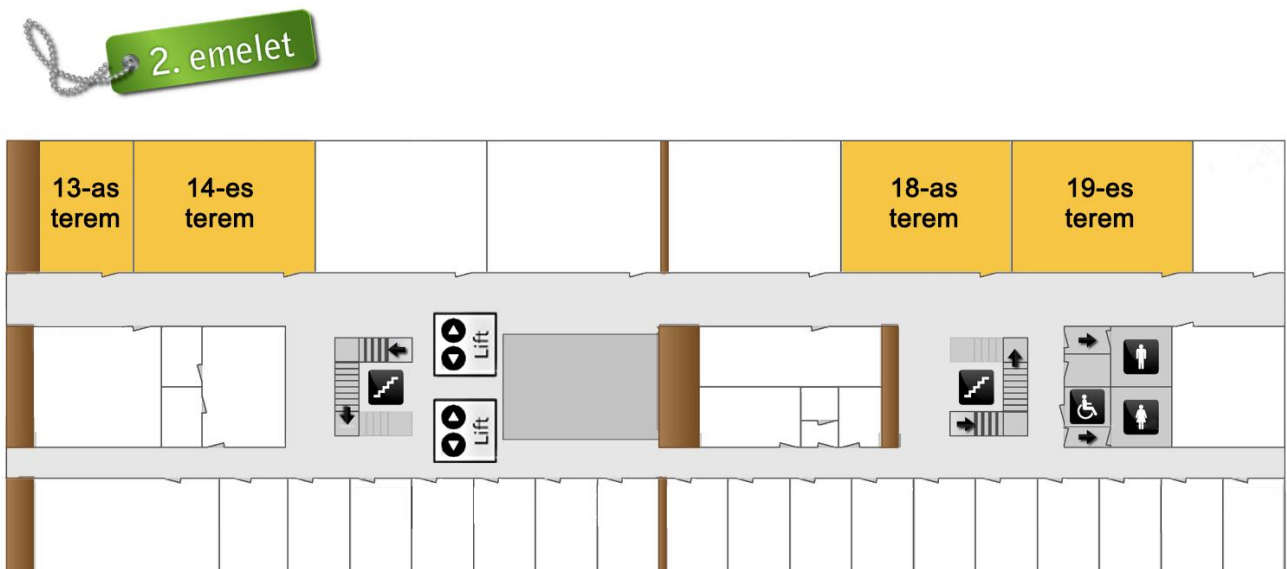
Különleges időket élünk, melyhez különleges emberek szükségesek. A minden áldozatra hajlandó tanáraink és a rendkívül tehetséges hallgatóink teszik lehetővé a Kutatók éjszakájának megtartását is, melyre szeretettel hívjuk kedves vendégeinket korosztálytól függetlenül.

Dr. Zárda Sarolta
rektor

Tanterem térkép



A büfé 19:00-ig nyitva tart.



Program

Földszint, Aula		
17:00-18:00	Dr. Bereczky Klára: <i>Gábor Dénes kvíz</i>	7
18:00-19:30	Krupa Gábor: <i>3D nyomtatás testközelből</i>	7
18:00-20:00	Kimmel Gábor Konrád, Kálmán Attila: <i>Ganz Ifjúsági Műhely bemutató</i>	8
18:30-19:30	Matiz Jelena: <i>Csapatépítő verseny a Kutatók éjszakája jegyében</i>	9
20:30-22:00	Krupa Gábor: <i>3D nyomtatás testközelből</i>	7

Földszint, Gábor Dénes terem		
17:15-17:45	Kaczur Sándor: <i>Programozási tételek hatékonysága</i>	9
18:00-18:30	Vrabecz József: <i>Java fejlesztés, mint új karrier</i>	10
19:00-19:30	Dr. Horváth Endre: <i>Smart City – Okos Város</i>	11
19:45-20:15	Krupa Gábor: <i>A 3D nyomtatás otthoni alkalmazási lehetőségei</i>	11
20:30-21:30	Dr. Kopácsi Sándor: <i>Ember és gép viszonya – A mesterséges intelligencia alkalmazása</i>	12

Földszint, Kalmár László terem		
17:15-18:00	Peck Tibor János: <i>E-világon ha ütsz tanyát</i>	13
18:15-19:00	Pamuláné Dr. Borbély Éva: <i>Internet-biztonság és némi kriptográfia</i>	13
19:15-20:00	Nádai Gábor: <i>IT kvíz</i>	14
20:15-21:00	Gál Attila: <i>Optimális Agyi Szervezettség a tanulás során</i>	15
21:15-21:45	Bublik Máté: <i>Leggyakoribb SEO hibák és megoldások</i>	15

Földszint, Kemény János terem		
17:00-17:30	Dr. Seres György: <i>Szubjektív informatikatörténet</i>	16
17:45-18:30	Dr. Szász Gábor: <i>Holográfia</i>	16
18:45-19:30	Dr. Szász Gábor: <i>Repüléstörténet</i>	17
19:45-20:45	Berecz Antónia: <i>Szemelvények a számítógépes grafika úttörőiről</i>	18
21:00-21:45	Elek Gábor: <i>3D nyomtatott modellek anyagszerkezetének vizsgálatai</i>	18

Földszint, 3-as terem		
17:00-18:00	Kupcsikné Fitus Ilona, Karácsony Péter: <i>A sikeres társkeresést támogató adatbázisok (1. rész)</i>	19
18:15-19:15	Kupcsikné Fitus Ilona, Karácsony Péter: <i>A sikeres társkeresést támogató adatbázisok (2. rész)</i>	19
19:30-20:15	Rátai Dániel: <i>Közösségi képalkotás</i>	20
20:30-21:00	Bakos Zoltán: <i>Pávaszem webáruház és bútoröltöztető projekt</i>	21
21:15-21:45	Kaczur Sándor: <i>Gondolkodjunk logikusan!</i>	21

II. emelet, 13-as terem		
17:00-17:20	Dr. Csuka Antal: <i>FPV technológia lehetőségei és korlátai</i>	22
17:40-18:00	Velkei János Attila: <i>Kizárás elvű sugárvédelmi eszköz fejlesztése</i>	22
18:15-18:45	Magyary Vanda: <i>Nekünk ez kínai? Kínai karakterfelismerés és bevitel</i>	23
19:00-20:00	Félegyházi Tamás: <i>Játékfejlesztés Unity3D-ben – programozói szemszögből</i>	23
20:15-20:45	Kimmel Gábor Konrád, Kálmán Attila: <i>A Ganz Ifjúsági Műhely terepasztalának modernizálása, IoT terepasztal építése</i>	24
21:00-22:00	Szandtner Zoltán: <i>Az emlékező gépek – A számítástechnika a memória áramkörök jegyében</i>	25


II. emelet, 14-es terem		
17:15-18:15	Szűcs Tibor: <i>Photoshop a kályhától</i>	25
18:30-19:30	Szűcs Tibor: <i>Photoshop a kályhától</i>	25
19:45-20:45	Dr. Berke József, Enyedi Attila: <i>Környezetünk a csörgőkígyó szemével</i>	26
21:00-22:00	Szűcs Tibor: <i>Photoshop a kályhától</i>	25

II. emelet, 18-as terem		
17:30-18:30	Nagy Dániel, Morgován Dániel: <i>Akadálymentesség az internet világában – Felhasználói eszközök bemutatása, hasznos tanácsok akadálymentes tartalom létrehozásához</i>	27
18:45-19:45	Nagy Tamás Lajos: <i>3D modellezés alapjai Blenderben</i>	28
20:00-22:00	Pálos Róbert: <i>3D animáció a nyílt forráskódú Blenderrel</i>	28

II. emelet, 19-es terem		
18:00-18:15	Frankó Tamás: <i>Léptetőmotor-vezérlés Arduinoval</i>	29
18:30-19:00	Tátrai János Norbert, Szabó Norbert: <i>Színes prímek</i>	29
21:00-21:30	Csuta Gábor: <i>RC elektromos autómodellek</i>	30

Mézők-II. épület, 42-es terem		
20:00-21:00	Orgoványi Gábor: <i>Fessünk vászon helyett monitorra!</i>	31

Programok ismertetői

Gábor Dénes kvíz	
17:00-18:00	Földszint, Aula
<p>Kvízjáték a Nobel-díjas magyar fizikus életéről és munkásságáról nyereményekkel. Keves olyan tudós van, akinek innovációi annyira aktuálisak napjaink információs társadalmában, mint a holográfia kidolgozásáért Nobel-díjjal kitüntetett Gábor Dénes. A kvízjátékban megismerhetjük életét, kutatásait és filozófiáját.</p>	
	<p>Dr. Bereczky Klára 2013-ban szerzett doktori fokozatot az ELTE Nyelvpedagógia Doktori Programjában. 1999 óta foglalkozik oktató-nevelő munkával a Gábor Dénes Főiskola Gazdaság- és Társadalomtudományi Intézetében. Tantárgyai felölelik a kommunikáció, valamint a műszaki és gazdasági angol szaknyelv területeit. 2005-ben Gábor Dénes Innovációs Díjjal tüntette ki a távoktatás területén elért innovációért a Gábor Dénes Főiskola Alapítvány. Kutatási területei az informatikai és üzleti angol szaknyelv, angol szaknyelvtanárképzés, a prezentációs készségek oktatása és a számítógéppel támogatott nyelvtanulás.</p> <p>bereczky@gdf.hu</p>

3D nyomtatás testközelből	
18:00-19:30	Földszint, Aula
20:30-22:00	
<p>Bizonyára szinte mindenki számára ismerős a 3D nyomtatás fogalma, de tapasztalataim szerint viszonylag keveseknek volt alkalmuk testközelből megfigyelni ezeknek az érdekes gépeknek a működését.</p> <p>A Gábor Dénes Főiskola aulájában kiállított 3D nyomtatóm bemutatásával szeretnék betekintést nyújtani az érdeklődőknek az additív gyártás világába. A résztvevők testközelből tapasztalhatják meg, hogyan születik meg lényegében a semmiből a kézzel fogható modell, hogyan válik egy virtuális, számítógépen megtervezett rajz fizikailag megfogható alkatrészé.</p> <p>A látogatóknak lehetősége lesz megismerni egy otthoni felhasználásra szánt nyomtató működését, képességeit, és a kinyomtatott modellek minőségét.</p>	



Krupa Gábor 2015 májusában végzett a Gábor Dénes Főiskolán mérnök-informatikusként. Szakdolgozatában részletesen foglalkozott a 3D nyomtatás otthoni alkalmazási lehetőségeivel.

Számos alkalommal tartott előadást és bemutatót a GDF-en a 3D nyomtatás témakörében, angol nyelven is. Tagja az NJSZT Társaságnak, a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelynek. A témával foglalkozó cikkének megjelenése folyamatban van a Jampaper című nemzetközi szakfolyóiratban angol és magyar nyelven.

A GDT 2016. évben megrendezett nyári diáktáborának 3D nyomtatás csoportját vezette, melyhez tematikát és tananyagot is készített. 2014 októbere óta aktívan foglalkozik a 3D nyomtatással, és ez időponttól kezdve rendelkezik saját, általa tökéletesített 3D nyomtatóval. A létrehozott modelleket saját maga is tervezi, 2016 év eleje óta napi szinten nyomtat. A témakörre vonatkozó tapasztalatait folyamatosan bővíti, tudását gyarapítja.

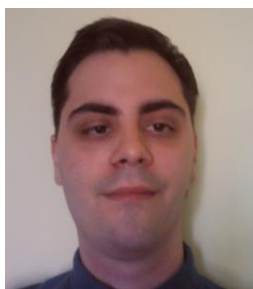
krups.hun@gmail.com

Ganz Ifjúsági Műhely bemutató

18:00-20:00

Földszint, Aula

A Ganz Ifjúsági Műhely (GIM) 1984 óta tart elektronikai és modellező szakköröket a helyi lakótelepi gyerekeknek. Az elektronikai szakkörben egyszerű áramköröket építünk meg, a modellezők papírból, fából és fémből építenek járműveket, házakat, diorámákat. A bemutatón megtekinthető és vezérelhető lesz a mobil terepasztalunk, és lehetőség lesz modell és áramkör építésére is – bemutatóink készséggel segítenek a teljesen kezdőknek is.



Kimmel Gábor Konrád a Ganz Ifjúsági Műhely elektronika szakkörének 2004 óta tagja, 2014-től felelős operatív tagja. A Gábor Dénes Főiskola végzős mérnökinformatikus hallgatója, a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének tagja. A 2015/16-os tanévben az intézményi TDK Konferencia III. helyezette, valamint egyik Kovács Magda-díjasa.

kimmelgabor@gmail.com



Kálmán Attila a Ganz Ifjúsági Műhely terepasztalért felelős operatív tagja 2013 óta. A Dr. Szepesi László Mezőgazdasági, Erdészeti Szakképző Iskola diákja. A vasútmodellezés kiskora óta egyik kedvenc időtöltése, saját terepasztalt és több diorámát készített már.

kaattila11@gmail.com

Csapatépítő verseny a Kutatók éjszakája jegyében	
18:30-19:30	Földszint, Aula
<p>A csapatépítő verseny egy játékos vetélkedő, ahol kicsit más síkon dolgoztatjuk meg az agyunkat, sokszor testmozgással fűszerezve. Ami lesz: egyéni erősségek hasznosítása, kiváló hangulatú játéktér, ahol szórakozás közben sok új ismeretet és jártasságot szerezhethetünk.</p> <p>A csapatmunka meghatározó része a játéknak, a legjobban kooperáló csapat a legesélyesebb. Mindenki jól érezheti magát, az is, aki a versenyszellemét akarja kiélni, és az is, aki csak egy kis lazításra vágyik. A feladatok kreativitásra és problémamegoldásra épülnek, nem tárgyi ismeretek minél gyorsabb előhívására.</p> <p>5-8 fős csapatokhoz várjuk baráti társaságok és egyéni résztvevők regisztrálását.</p>	
	<p>Matiz Jelena a Gábor Dénes Főiskola végzős mérnök informatikus hallgatója, a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének tagja.</p> <p>A csapatjátékokhoz kapcsolódó tevékenységi területei közül néhány: színjátszással egy évtizede foglalkozik; részt vett erőszakmentes kommunikációs tréningen; közösségi alapú kiscsoportos műhelyek szervezésében működik közre; rendszeresen vesz részt csapatépítő játékok szervezésében és vezetésében.</p> <p>Főiskolai tanulmányai mellett tanulási nehézségekkel küzdő „diszes” fiatalok fejlesztésével foglalkozik.</p> <p>matizjelena1991@gmail.com</p>

Programozási tételek hatékonysága	
17:15-17:45	Földszint, Gábor Dénes terem
<p>Az előadás során megismerkedünk az elemi és összetett programozási tételekkel, megtudjuk mire jók, melyiket hogyan kell használni külön-külön és egymásra építve is. Kiderül, hogy milyen típusfeladatra melyik programozási tételt célszerű testre szabni. Többféle szempont szerint vizsgáljuk elvben és Java nyelvű forráskódok áttekintésével, melyik programozási tétel végrehajtása „mennyibe kerül”, azaz melyik a hatékonyabb lépésszámot, memóriaigényt, bonyolultságot tekintve.</p>	



Kaczur Sándor informatikus mérnök, matematika-informatika szakos tanár, a Gábor Dénes Főiskola Informatikai Intézetének igazgató-helyettese, programozáshoz, szoftverfejlesztéshez kapcsolódó tantárgyakat tanít.

Kutatási témája az algoritmusok hatékonyságának elemzése.

A Gábor Dénes Tehetségpont munkatársaként az elmúlt években öt különböző diákműhelyt szervezett/tartott programozás témakörben. Tevékenységéért 2014-ben a „Főiskolai tehetséggondozás szolgáltatásért” díjban részesült.

A Kutatók éjszakája a GDF-en 2016 rendezvény fő szervezője.

kaczur@gdf.hu

Java fejlesztés, mint új karrier

18:00-18:30

Földszint, Gábor Dénes terem

A Java fejlesztői pálya lehet sok fiatal és karierváltó megmentője, mint új pálya-karrier.

Közel 1000 fejlesztőre van igény csak Magyarországon.

Mi ez? Miért éri meg? Karriert lehet 40 év felett is csinálni? Ki lehet az? Mi kell hozzá? Hová érdemes menni tanulni?

Alap kérdéseket taglalunk és keressük a válaszokat.



Vrabcz József az ELTE-n végzett 0 km-es pályaelhagyó, vagyis sosem tanított iskolában. 1 és 300 főnyi hallgatóságot viszont oktatót, képzett, tréningezett, coach-olt, vezetett, menedzselte és még lehet folytatni a sort. A GROW Csoport munkatársa, akiket az elmúlt 20 év képzési, szervezettefejlesztési, kutatási munkáikról ismerhetünk. Ma este Magyarország jelenleg legkeresettebb állásáról-pályájáról fog beszélni.

vrabcz.jozsef@grow-group.com

Smart City – Okos Város	
19:00-19:30	Földszint, Gábor Dénes terem
<p>Smart City – Okos Város programok bemutatása kisfilmekkel és saját tapasztalatokkal 6 területről:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Smart Mobility – Okos Közlekedés 2. Smart Environment – Okos Környezet 3. Smart Governance – Okos Kormányzás 4. Smart Economy – Okos Gazdaság 5. Smart Living – Okos Életkörülmények 6. Smart People – Okos Emberek 	
	<p>Dr. Horváth Endre főiskolai docens, a Gábor Dénes Főiskola Gazdaság- és Társadalomtudományi Intézetének igazgatója. 25 év oktatói (Corvinus, IBS, METU, KJF) és 20 év menedzseri (IBM, Freudenberg) tapasztalattal rendelkezik. Az NGM volt helyettes államtitkára, az MNÜA korábbi elnöke, a NIH egykori mentora. A Stratégiaalkotás az információs társadalomban, Stratégiatervezés a gazdaságfejlesztés szolgálatában, Multiplatform Educational Programs című tanulmányok szerzője. Polgármesteri biztos, MTA köztestületi tag, a Mensa és az AIEST tagja.</p> <p>endre@budasys.com</p>

A 3D nyomtatás otthoni alkalmazási lehetőségei	
19:45-20:15	Földszint, Gábor Dénes terem
<p>Tapasztalataim szerint szinte mindenki hallott már valamilyen formában a 3D nyomtatásról, de csak kevesen tudják, hogy mire használható ez a technológia a mindennapi életben, mire képesek valójában az átlagfelhasználók számára is elérhető, viszonylag elérhető áron beszerezhető, otthoni 3D nyomtatók, illetve milyen kihívásokat rejtenek magukban ezek a rendszerek?</p> <p>Ezen kérdéseket szeretném rövid előadásomban megválaszolni, mindemellett saját eszközeim tesztelését alapul véve bemutatom, hogy milyen minőség érhető el egy otthoni használatra tervezett szerkezettel, milyen problémákkal szembesülhetünk a nyomtatás folyamata során, milyen gyermekbetegségek fordulnak elő még a legnagyobb nevű gyártók típusai esetében is. Ezen túl pedig szeretnék rávilágítani, hogy mire számíthatunk a közeljövőben az otthoni 3D nyomtatók terén, mekkora a létjogosultsága ennek az irányvonalnak az elkövetkező években.</p>	



Krupa Gábor 2015 májusában végzett a Gábor Dénes Főiskolán mérnök-informatikusként. Szakdolgozatában részletesen foglalkozott a 3D nyomtatás otthoni alkalmazási lehetőségeivel.

Számos alkalommal tartott előadást és bemutatót a GDF-en a 3D nyomtatás témakörében, angol nyelven is. Tagja az NJSZT Társaságnak, a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diák-műhelynek. A témával foglalkozó cikkének megjelenése folyamatban van a Jampaper című nemzetközi szakfolyóiratban angol és magyar nyelven.

A GDT 2016. évben megrendezett nyári diáktáborának 3D nyomtatás csoportját vezette, melyhez tematikát és tananyagot is készített. 2014 októbere óta aktívan foglalkozik a 3D nyomtatással, és ez időponttól kezdve rendelkezik saját, általa tökéletesített 3D nyomtatóval. A létrehozott modelleket saját maga is tervezi, 2016 év eleje óta napi szinten nyomtat. A témakörre vonatkozó tapasztalatait folyamatosan bővíti, tudását gyarapítja.

krups.hun@gmail.com

Ember és gép viszonya – A mesterséges intelligencia alkalmazása

20:30-21:30

Földszint, Gábor Dénes terem

Egy interaktív előadás keretében meghatározzuk az emberi és gépi intelligencia fogalmát. Rápillantunk az ember és gép küzdelmére a játékok területén: mit tudott Kempelen Farkas sakkautomatája, hogyan győzte le az IBM Deep Blue számítógépe Garry Kasparov sakk nagymestert, és miként nyert IBM Watson a Mindent vagy semmit játékban? Bemutatjuk Watson különböző alkalmazásait, egyebek mellett azt, hogy milyen segítséget nyújthat egy könyvtári osztályozó rendszerben.

Várunk szeretettel mindenkit, aki teljesen laikus, de szívesen hallana néhány érdekes dolgot a mesterséges intelligenciával kapcsolatban, de azokat is, akik jártasak a fenti témákban, és szívesen elmondanák a véleményüket.



Dr. Kopácsi Sándor villamosmérnök, informatikus, közgazdász több mint két évtizede dolgozik a kutatás-fejlesztés és az oktatás területén. Szakmai érdeklődési körébe tartoznak a tudásbázisú rendszerek, azok szimulációja és animációja háromdimenziós illetve virtuális valóság környezetben. Munkája legnagyobb részét az MTA SZTAKI-ban végezte, de számos országban dolgozott vendégkutatóként és szoftverfejlesztőként is. Informatikát oktatott többek között a BME-n, a Corvinus Egyetemen és a Közép-európai Egyetem Üzleti Iskolájában.

Jelenleg a Gábor Dénes Főiskola Informatikai Intézetének vezetője, és a Bécsi Egyetem informatika központjában szoftver tervező.

kopacsi@gdf.hu

E-világon ha ütsz tanyát	
17:15-18:00	Földszint, Kalmár László terem
<p>Az informatika világa rendkívül dinamikusan változik, nap mint nap szembesülünk újabb-nál újabb eredményekkel, fejlesztésekkel. Lépést tudunk-e tartani, vagy kell-e lépést tartanunk ezzel a fejlődéssel, hogyan viszonyuljunk a körülöttünk lévő digitális informatikai világhoz? Az előadásnak nem célja konkrét válaszokat adni, csupán nézőpontok, vélemények ütköztetése a cél, elgondolkodtatás és eszmecsere.</p>	
	<p>Peck Tibor a Gábor Dénes Főiskola Informatikai Intézetének tanársegédje.</p> <p>Oktatási profilja az operációs rendszerek, elsősorban a Windows rendszerek köré csoportosul, de az ehhez kapcsolódó valamennyi újítás és informatikai újdonság – legyen az akár a virtualizáció vagy a felhő alapú szolgáltatások – érdeklődésére tarthatnak számot. Tevékenysége évtizedek óta az oktatás és az informatika jegyében telik, hivatalos Microsoft rendszeradminisztrátor és tréner, informatikai szakértőként és felnőttoktatási szakértőként is tevékenykedett korábban.</p> <p>5 gyermek édesapjaként a megjelenő okos eszközök s a bennük rejlő lehetőségek – és veszélyek – olykor az informatikai biztonság területére is átirányítják figyelmét. Ennek köszönhető a jelen előadás megszületése is.</p> <p>peck@gdf.hu</p>

Internet-biztonság és némi kriptográfia	
18:15-19:00	Földszint, Kalmár László terem
<p>Az internet-biztonság problémája ma már a hétköznapi internet-felhasználót is foglalkoztatja, főleg ha online banki szolgáltatásokat vesz igénybe, vagy ha távolról csatlakozik a munkahelye hálózatához. Ezekben az esetekben ugyanis érzékeny adatok kerülnek átvitelre különféle titkosítással védett csatornákon. A bennünket foglalkoztató kérdés az, hogy mennyire biztonságosak, úgymond feltörhetetlenek-e a napjainkban alkalmazott kriptográfiai algoritmusok? Néhány gyakorlati példán át nézzük végig az előadás során a böngészőkbe épített, illetve VPN csatornák kialakításához alkalmazott biztonsági megoldások erősségét, gyengeségét.</p>	



Pamuláné Dr. Borbély Éva 1998-tól foglalkozik oktató-nevelő munkával. A Gábor Dénes Főiskola Informatikai Intézetében öt éve a számítógép-hálózatok, hálózatbiztonság témakörbe tartozó tantárgyak oktatója.

Kutatásaiban a technika fejlődésének technikai és társadalmi aspektusait vizsgálja. Az innovációkhoz köthető szocio-technikai hálók szerkezetének elemzéséhez a kapcsolatháló-elemzés módszereit használva igyekszik rámutatni a technika és a társadalom összefonódásaira.

borbely@gdf.hu

IT Kvíz

19:15-20:00

Földszint, Kalmár László terem

Kvízjáték IT vonatkozású témákban: érdekes kérdésekre érdekes válaszok a számítástechnika elmúlt évtizedeiről.



Nádai Gábort az interneten sokan Mefiként ismerik. 2011-ben végzett a GDF-en, azóta az ingatlan.com-nál dolgozik vezető fejlesztőként. A munkája mellett nagyon kedveli a filmeket, a koncerteket, szeret utazni és előadásokat tartani.

gabor.nadai@gmail.com

Optimális Agyi Szervezettség a tanulás során	
20:15-21:00	Földszint, Kalmár László terem
<p>Az Optimal Brain Organization® (OBO®) az Educational Kinesiology® (EDU-K®-Pedagógiai Kineziológia) részét képezi.</p> <p>Az előadás témái:</p> <ul style="list-style-type: none"> • az agyféltekei specializáció a tanulás és egyéb tevékenységi folyamatok közben, • a dinamikus agy elmélete és működése a mindennapokban, hogyan működünk stressz hatása alatt, • gyakorlatban összeállíthatja a személyes tanulási agyi profilját, ami a szem, fül, kéz, láb, agyféltekei dominanciák megállapítását jelenti, • miként alkalmazzuk mindezt az információt a tanulás során: pl. tanulási környezet kialakítása, tanulási stratégiák megválasztása, de akár a tanítási módszerek megválasztása. 	
	<p>Gál Attila 1994 óta foglalkozik kineziológiával. 1996-tól az EDU-Kineziológia oktatójaként dolgozik. Kineziológus szakértőként segíti a leendő kineziológusok munkáját. A Képességfejlesztő Intézet létrehozásával egy olyan háttérrel teremtett a képességfejlesztésnek, mely segítségével egyre több gyermekhez, tanulóhoz és rászorulóhoz jutnak el az Alternatív Képességfejlesztés módszerei. A kineziológia mellett saját Alternatív Képességfejlesztő Tanácsadó képzéseit tartja. Akkreditált tehetségpontként több óvodával, iskolával működik együtt a gyermekek fejlesztése érdekében.</p> <p>kepzesek@icloud.com</p>

Leggyakoribb SEO hibák és megoldások	
21:15-21:45	Földszint, Kalmár László terem
<p>A keresőoptimalizálás, avagy search engine optimization (röviden: SEO) több területre bontható összetett folyamat. Egy webhely Google kereső általi megítélése rengeteg faktoron múlik. A tartalom eredetisége és megbízhatósága evidens kell, hogy legyen. Az oldalon kívüli összetevők (pl.: bejövő hivatkozások száma és minősége, közösségi média szignálok, webszerver teljesítménye) mellett az oldalon belüli (on-site) technikai változtatások is szignifikáns összetevők. Gyakran elhanyagolt, vagy elmulasztott apró, de célzott változtatásokkal nagyságrendi organikus forgalom növekedés érhető el. Mik azok a hibák, amelyek a legtöbb webhelyen előfordulhatnak? Hogyan javíthatók ki egyszerűen?</p>	



Bublik Máté – SEO vezető @ Mindshare

Fő szakterületei a keresőoptimalizálás és a webanalitika. Több éves online marketing és webfejlesztői múlttal rendelkezik, egyaránt dolgozott ügynökségi és ügyfél oldalon is. A látogatók számára értékes, hatékony és könnyen használható webhelyek megteremtésére törekszik. A GDF Esélyegyenlőséget szolgáló IKT technológiák kurzusán 2014-ben tartott előadást az akadálymentesítés és a SEO közös előnyeiről. Szakmai blogja az optimizer.hu címen érhető el.

bublik.mate@optimizer.hu

Szubjektív informatikatörténet

17:00-17:30

Földszint, Kemény János terem

Az informatikatörténet csomópontjai a legrégebbi információrögzítési eszközöktől a legújabb okostelefonokig, illetve a DNS láncig – a szerző saját nézőpontjából. Informatikai rendszerek az ókorban. A XIX. század informatikai eszközei a XX. században. Informatikai eszközök és számítógépek a múlt század '50-es és '80-as éveiben. Magyar hozzájárulás az informatika és a számítástechnika fejlődéséhez a XIX. és a XX. században.



Dr. Seres György aranydiplomás (tehát öreg) villamosmérnök, aki személyesen is tanúja volt az informatika múlt századi rohamos fejlődésének. Jelenleg a Nemzeti Közszolgálati Egyetem Katonai Műszaki Doktori Iskolájának témavezetője – többek között a GDF egy tanárának is.

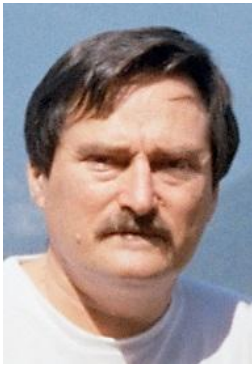
drseres@drseres.com

Holográfia

17:45-18:30

Földszint, Kemény János terem

Főiskolánk névadója, Gábor Dénes 1971-ben kapott fizikai Nobel-díjat a „háromdimenziós, lencse nélküli fotográfia” 1948-ban kidolgozott módszeréért, vagyis a holográfiáért. A hologram bármelyik részterülete ugyanazt az információt hordozza, tehát egy félbe tört lemez alapján is rekonstruálható az eredeti tárgy háromdimenziós képe. Ma már szinte mindenki találkozhat hologramokkal, de kevesen tudják, hogy mi a működési elvük, milyen fajtái vannak, és mi mindenre lehet használni.



Dr. Szász Gábor 22 évig tudományos munkatárs volt a Budapesti Műszaki Egyetem finommechanika, optika tanszékén, ahol megismerkedett a holográfia különféle műszaki alkalmazásaival is. Képzettsége okl. gépészmérnök, finommechanikai szakmérnök, a műszertechika doktora és a PhD-fokozatát tudomány-, technika- és mérnöktörténetből szerezte. Foglalkozott a holográfhoz szükséges aktív rezgésmentesítő asztalok modellezésével is. 21 éve a Gábor Dénes Főiskola vezető tanára, volt tanszékvezető, szakfelelős, rektor-helyettes is, és most emeritus professzor.

szaszg@gdf.hu

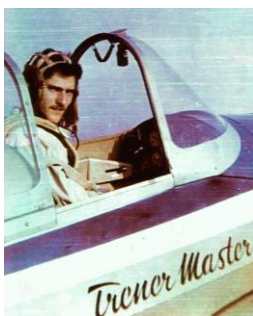
Repüléstörténet

18:45-19:30

Földszint, Kemény János terem


Az emberek ősi vágya a repülés, amelynek története izgalmas és tanulságos. A repülés azért is fontos az ember életében, mert az „ember élménygyűjtő lény”, márpedig minden repülés más-más élményt nyújt.

A repüléshez – annak minden korszakában – alkalmazták a legmodernebb technikát, ugyanakkor a műszaki élet más területei is hasznosították a repüléstechnika számos vívmányát. A repülést mindig csapatmunkában végzik, azaz sok, különböző képzettségű ember kölcsönös bizalmán alapul. Az előadás során szó lesz a repülés aerodinamikai alapjairól, a repülőgépek szerkezetéről és számos érdekességről is.



Dr. Szász Gábor ifjú korában sportrepülő volt. Műegyetemi tanulmányai előtt a Killián György Repülőtisztai Iskolán szolgált. Okl. gépészmérnök, finommechanikai szakmérnök, a műszertechika doktora és a PhD-fokozatát tudomány-, technika- és mérnöktörténetből szerezte. 22 évig tudományos munkatárs volt a Budapesti Műszaki Egyetemen. 21 éve a Gábor Dénes Főiskola vezető tanára, volt tanszékvezető, szakfelelős, rektor-helyettes is, és most emeritus professzor.

szaszg@gdf.hu

Szemelvények a számítógépes grafika úttörőiről	
19:45-20:45	Földszint, Kemény János terem
<p>Mindennapjainkban folyamatosan számítógépes grafikával (computer graphics, CG) létrehozott, illetve dekorált termékeket használunk, rá épülő szolgáltatásokat veszünk igénybe. Segíti az oktatást, a kutatást, a mérnök munkát, a nagy és komplex rendszerek irányítását. Bár az emberek jó része elsőként a számítógépes, illetve mobiltelefonos játékokra, animációs filmekre és filmtrükkökre asszociál róla.</p> <p>Az előadás főként az amerikai számítógépes grafika történetéből vett szemelvényekkel világít rá arra, hogy a CG milyen feltételek mellett kezdett kialakulni, és hogyan fejlődött az 1950-es évektől napjainkig. Hogyan hozták létre a gyakran művészi vénával is rendelkező kutatók, mérnökök a számítógépes grafikához szükséges hardvereket és szoftvereket, hogy rövid idő múlva például a művészek, grafikusok egyre szebb képeket, filmeket készíthessenek mélyebb számítástechnikai/informatikai tudás nélkül, és mára munkája támogatására a legkülönfélébb szakmákban, területeken a legszelesebb körben használhassák az emberek.</p>	
	<p>Bercz Antónia mérnök-informatikus, a Gábor Dénes Főiskola adjunktusa. Részt vett a Főiskola ILIAS e-learning keretrendszerének bevezetésében, jelenleg egyik adminisztrátora. Oktatómunkájába szervesen beépíti az ILIAS lehetőségeit. A Magyar ILIAS Közösség Egyesület alapító tagja, egyik titkára. A Gábor Dénes Tehetségpont koordinátora, a 3D Grafika és Animáció Diákműhely és a Számítógépes grafika tantárgy vezetőtanára. A Nemzeti Közszolgálati Egyetem Katonai Műszaki Doktori Iskola hallgatója, kutatási területe az e-tanítási-tanulási folyamat, illetve ennek modelljei és stratégiái.</p> <p>bercz@gdf.hu</p>

3D nyomtatott modellek anyagszerkezetének vizsgálatai	
21:00-21:45	Földszint, Kemény János terem
<p>Az előadás bemutatja az egyre népszerűbb 3D nyomtatást (FDM), valamint a nyomtatás során különböző alapanyagokból és hőmérsékleteken legyártott próbatestek, anyagvizsgáló gépen történt méréseinek az eredményeit. Az eredmények ismeretében megnézzük, hogy mikor melyik alapanyag használata javasolt prototípusok gyártásához.</p> <p>Továbbá az érdeklődők megfigyelhetik elektronmikroszkópos képeken, hogy a legyártott modelleken milyen anyagszerkezeti változások történnek a nyomtatási hőmérséklet emelésével.</p>	



Elek Gábor a Gábor Dénes Főiskola mérnök-informatikus hallgatója. A 2015-ös házi TDK 1. helyezette az „FDM technológiával gyártott kísérleti modellek anyagszerkezeti vizsgálata” előadással. A témában 2017-es OTDK-ra nevezett. A 2016-os Báthory-Brassai Konferencia előadója. Érdeklődési köre és hobbija a CAD tervezés és az elektronika, továbbá a beágyazott rendszerek.

elek.gbor@gmail.com

A sikeres társkeresést támogató adatbázisok

17:00-18:00 (1. rész)

Földszint, 3-as terem

18:15-19:15 (2. rész)

Milyen szerkezetű adatbázison dolgozik egy valóban igényes társkereső program, amely előtt a felhasználóknak nem kell órákat kereséssel eltölteni, és mégis elérhetik a nagy célt: az első randi az összehozott párnak nem lesz rémálom, hanem már csak a kémia tesztelésére tett kísérlet? Hogyan működhet az olyan kereső program, amely a hagyományos igényeken túl a személyre szabott igények ütköztetésére is képes, hogy ezáltal érdemi tájékoztatást adjon arról, mennyire illenek össze az érintettek?

1. rész: tervezzünk egyre jobb adatbázist és azokban hatékony illeszkedésvizsgálatot!

2. rész: valósítsuk meg és teszteljük azokat MS SQL Serverben!



Kupcsikné Fitus Ilona a Gábor Dénes Főiskola tanára a kezdetektől fogva; 2009-től mestertanár. Végzettsége szerint okleveles matematikus és távoktatási szakértő.

Oktatási tevékenysége az adatbáziskezelés és valószínűségszámítás területén zajlik, de kiemelten fontosnak tartja az informatikus hallgatók problémamegoldó képességeinek fejlesztését. Tananyagfejlesztésben folyamatosan használ és dolgoz ki innovatív módszereket, melyért már 1999-ben Gábor Dénes Nívódíjjal tüntették ki.

kupcsik@gdf.hu





Karácsony Péter a Gábor Dénes Főiskola tanára, végzettsége szerint programozó matematikus.


Oktatási tevékenysége az adatbázisok, adatbáziskezelés és programozás területén zajlik.

karacsony@gdf.hu

Közösségi képalkotás	
19:30-20:15	Földszint, 3-as terem
<p>Sokszor halljuk: „Egy kép többet mond ezer szónál.” Nem véletlen. A képi gondolkodás az egyik legősibb velünk született képesség, messze a szavak előtti időkre nyúlik vissza. Ráadásul gyakorlatilag a barlangrajzok, és az első homokba rótt ábrák óta képesek is vagyunk ezen a nyelven kifejezni magunkat. Azonban egy kép megalkotása többnyire egy ember képzeletét vetíti ki. Mi lenne, ha létezne egy olyan, mindannyiunk számára elérhető végtelen világvászon, ahol szinte bármennyien együtt alkothatunk meg közösen egy képet? Vajon csak káoszt alkotnánk? És, ha mégsem? Mit teremtenénk? Milyen lehet egy, az emberiség kollektív tudata által megrajzolt kép? Vajon hogy nézhet ki a közös álmvilágunk?</p> <p>Az előadás során részesei lehetünk egy izgalmas kísérletnek, és kipróbálhatunk egy új-fajta képalkotó eljárást, amellyel a fenti kérdésekre keressük a választ.</p>	
	<p>Rátai Dániel a Leonar3Do feltalálója. Még nem töltötte be huszadik életévét, amikor Leonar3Do elnevezésű találmányával, amellyel a közönséges személyi számítógép háromdimenziós munkakörnyeztetté alakítható át, részt vett az arizónai Phoenixben 2005-ben megtartott Intel – International Science and Engineering Fair világversenyen. A 21 éven aluli tudósok és feltalálók olimpiájaként is emlegetett, 1447 résztvevőt felvonultató világdöntőn pályamunkáját a zsűri hat első díjjal jutalmazta. Ennek velejárójaként meghívást kapott a 2005. évi Nobel-díj átadó ünnepségre, s a rendezvénysorozat keretében előadást tartott a Leonar3Doról.</p>
<p>Ugyanebben az évben Rátai Dánielről az MIT Lincoln Laboratory kisbolygót nevezett el. Hazatérve a világdöntőről Rátai Dániel céget alapított a találmány termékké fejlesztésére és piaci megmérettetésre. 2008-ban a Szilícium-völgy legjelentősebb technológiai díjával, a kaliforniai Tech Múzeum Tech Awards díjával ismerték el teljesítményét.</p>	
<p>2010-ben meghívást kapott a Kairos Summitre és a New York-i értéktőzsdén mutatta be a Leonar3Dót, ahol elnyerte az Intelius International Entrepreneurship Awardot.</p>	
<p>2011-ben – mindössze 26 évesen – a Magyar Tudományos Akadémián Magyar Örökség életmű díjat kapott.</p>	
<p>2012-ben a Las Vegasban megrendezett CES nemzetközi kiállításon elnyerte a Best of CES szakmai díjat, decemberben pedig a Docler Holding Új Generáció Gábor Dénes díját vehette át a Parlamentben.</p>	
<p>Rátai Dániel idén végzett a Gábor Dénes Főiskolán.</p>	
<p>daniel.ratai@leonar3do.com</p>	

Pávaszem webáruház és bútoröltöztető projekt	
20:30-21:00	Földszint, 3-as terem
A program ismerteti egy Blenderben tervezett és Unity - WebGL-lel megvalósított szobaöltöztető alkalmazás feladatspecifikációját, tervezésének módszerét, megvalósításának lépéseit.	
	<p>Bakos Zoltán a Gábor Dénes Főiskola harmadéves hallgatója, mérnök-informatikus szakon, és a 3D Technologies for Web Student Workshop tagja. 2016-ban egy társával együtt Kovács Magda-díjban részesült egy közös projekt kapcsán. A XXII. Multimédia az Oktatásban Konferencián, a Multimédia alkalmazása a felsőoktatásban és a felnőttképzésben szekció legjobb előadása díjat kapta.</p> <p>bakos.zoli85@gmail.com</p>

Gondolkodjunk logikusan!	
21:15-21:45	Földszint, 3-as terem
Az előadás során áttekintjük az intelligencia, a kreatív problémamegoldó és logikus gondolkodás összefüggéseit és a Gábor Dénes Tehetségpont korábbi Logikus gondolkodásra nevelő Diákműhelyének izgalmas feladataiból válogatva közösen megoldunk néhány fejtörő feladatot.	
	<p>Kaczur Sándor informatikus mérnök, matematika-informatika szakos tanár, a Gábor Dénes Főiskola Informatikai Intézetének igazgató-helyettese, programozáshoz, szoftverfejlesztéshez kapcsolódó tantárgyakat tanít.</p> <p>Kutatási témája az algoritmusok hatékonyságának elemzése.</p> <p>A Gábor Dénes Tehetségpont munkatársaként az elmúlt években öt különböző diákműhelyt szervezett/tartott programozás témakörben. Tevékenységéért 2014-ben a „Főiskolai tehetséggondozás szolgáltatáért” díjban részesült.</p> <p>A Kutatók éjszakája a GDF-en 2016 rendezvény fő szervezője.</p> <p>kaczur@gdf.hu</p>

FPV technológia lehetőségei és korlátai	
17:00-17:20	II. emelet, 13-as terem
<p>A távolbalátás nem fikció, hanem maga a valóság. A képi információ továbbításának és megjelenítésének ma még kissé szokatlan eszközei a legtöbbször számunkra könnyen hozzáférhetők, de vajon tudjuk, hogy működnek, mire használhatók és mire nem?</p>	
	<p>Dr. Csuka Antal főiskolai docens, a Gábor Dénes Főiskola főállású oktatója.</p> <p>csuka@gdf.hu</p>

Kizárás elvű sugárvédelmi eszköz fejlesztése	
17:40-18:00	II. emelet, 13-as terem
<p>Az emberi szervezetet terhelő káros sugárzás általában hosszú távon fejt ki a hatását és rendszerint visszafordíthatatlan egészségkárosodáshoz vezet. Kiküszöbölésére ma alkalmazott védőfelszereléseink hatékonysága megkérdőjelezhető és erősen vitatható. A sugárzás kizárása korszerű informatikai eszközeinkkel viszonylag egyszerűen megoldható. Az előadás során egy új fejlesztéssel és védőfelszereléssel ismerkedhetünk meg.</p>	
	<p>Velkei János Attila a József Attila Gimnázium végzős, érettségi előtt álló tanulója.</p> <p>velkei1997@gmail.com</p>

Nekünk ez kínai? Kínai karakterfelismerés és bevitel	
18:15-18:45	II. emelet, 13-as terem
<p>Mindig is érdekelt, hogyan gépelnek a kínaiak? Kíváncsi vagy, hogy ez a különleges nyelv hogyan jelenik meg elektronikus formában? Hogy tartogat-e ugyanolyan rugalmasságot digitalizálva, mint a latin betű?</p> <p>Ha a válaszdod „IGEN”, akkor itt a helyed!</p> <p>Célom, hogy megismertessem a nyelv szépségét mérnöki szemszögből is, ehhez bemutatásra kerülnek a kézírás felismerő applikációk, és a mögöttük munkálkodó algoritmusok.</p> <p>Hallgasd meg ezt a különleges előadást, ahol a kínai kultúra és nyelv találkozik a digitális információ feldolgozással, ezután nem lesz ez neked olyan „kínai”.</p>	
	<p>Magyary Vanda frissen végzett főiskolai hallgató, aki már több előadásával is bebizonyította, hogy számára a kínai kultúra iránti szenvedélye és szakmája az informatika, igenis összeegyeztethető. Az előadó, aki maga is beszéli a kínai nyelvet a kettőt vegyítve feltárja a latin és a kínai karakterfelismerés közti különbségeket, és hasonlóságokat. Szakdolgozatának fő témája is a digitális képfeldolgozás, illetve TDK pályaműve is az est előadásával megegyező címmel nyert elismerést.</p> <p>vanda.magyary@gmail.com</p>

Játékfejlesztés Unity3D-ben – programozói szemszögből	
19:00-20:00	II. emelet, 13-as terem
<p>A Unity3D egy 2005 óta létező játék motor, mely 2015 óta akár ingyenesen is használható. Alkalmazásával kiváló játékokat lehet fejleszteni és nagy előnye, hogy az egyszer megírt játékunkat könnyen kiadhatjuk különböző platformokra, melyek a teljesség igénye nélkül: Windows, Linux, OS X, Android, iOS. Az előadás során áttekintjük egy Unity projekt felépítését, bemutatjuk a legalapvetőbb elemeket, amelyek a játékfejlesztéshez elengedhetetlenek, és néhány egyszerű példát mutatunk gyakran felmerülő problémák megoldására: 3D modellek importálása, animálása, vezérlése; speciális effektek és egyéb érdekességek.</p>	



Félégyházi Tamás a Gábor Dénes Főiskola harmadéves hallgatója, mérnök-informatikus szakon. Android játék fejlesztőként dolgozik a Cellular Bits stúdióknak, ahol tapasztalt, sokat látott fejlesztőkkel és grafikusokkal működik együtt, kis- és közepes méretű projekteken. A GDF több alkalommal is Te Jössz fenntartói ösztöndíjjal jutalmazta szorgalmát és 2016-ban egy társával együtt Kovács Magda díjban részesült egy Unity projekt kapcsán.

felegyhazi.tamas@gmail.com

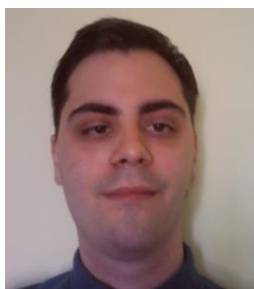
A Ganz Ifjúsági Műhely terepasztalának modernizálása, IoT terepasztal építése

20:15-20:45

II. emelet, 13-as terem

A Ganz Ifjúsági Műhely (GIM) 1984 óta tart elektronikai és modellező szakköröket a helyi lakótelepi gyerekeknek. A műhellyel egyidős annak közel 4 m² alapterületű vasúti terepasztala, amely az elmúlt 30 év során sok (tervezett vagy véletlen) átalakuláson esett át. A jó két évtizednyi használat után a GIM tagjai elhatározták, hogy felújítják. A cél nemes, a rá szánható források szűkösek.

A terepasztal felújításában tervezői szerepet betöltő két tag bemutatja a terepasztal-dioráma építési technikát, „zsebpénzkímélő” megoldásaikat, valamint a házon belül fejlesztett, teljesen automatikus asztalvezérlési rendszerüket.



Kimmel Gábor Konrád a Ganz Ifjúsági Műhely elektronika szakkörének 2004 óta tagja, 2014-től felelős operatív tagja. A Gábor Dénes Főiskola végzős mérnök-informatikus hallgatója, a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének tagja. A 2015/16-os tanévben az intézményi TDK Konferencia III. helyezettje, valamint egyik Kovács Magda-díjasa.

kimmelgabor@gmail.com



Kálmán Attila a Ganz Ifjúsági Műhely terepasztalért felelő operatív tagja 2013 óta. A Dr. Szepesi László Mezőgazdasági, Erdészeti Szakképző Iskola diákja. A vasútmodellezés kiskora óta egyik kedvenc időtöltése, saját terepasztalt és több diorámát készített már.

kaattila1@gmail.com

Az emlékező gépek – A számítástechnika a memória áramkörök jegyében

21:00-22:00

II. emelet, 13-as terem

Korunkban a „számítógépet” jelentő Neumann-modellt követő gépek elképzelhetetlenek lennének a program utasításokat és adatokat tároló áramkörök, a memória rendszer nélkül. Az előadás alatt azt járjuk körül, miért minőségileg mások a memóriát alkalmazó automaták. Megvizsgáljuk, hogyan befolyásolta a memóriarendszer a számítástechnika fejlődését és milyen új fejlesztési lehetőségek vannak napjainkban.



Szandtner Zoltán a GDF Alap- és Műszaki Tudományi Intézet valamint az Informatikai Intézet oktatója. Linux és Számítógép architektúrák tárgyakat oktat. Régóta foglalkozik a memória rendszerek szimulációs vizsgálatával. Munkájával a 2015-ös OTDK Műszaki Tudományi Szekciójának Elektronikai és számítástechnikai eszközök, beágyazott rendszerek tagozatában II. díjat szerzett, és szakdolgozatában is e kutatást folytatta.

szandtner@gdf.hu

Photoshop a kályhától

17:15-18:15

18:30-19:30

21:00-22:00

II. emelet, 14-es terem

Az egy órás program során bemutatásra kerül a Photoshop nevű program kezelőfelülete és használata, egészen az alapoktól indulva. A program célja, hogy akik még nem találkoztak a Photoshoppal vagy nem tudtak a használatában elindulni, megfelelő alapokat kapjanak elméletben és gyakorlatban egyaránt. A program végén bemutatásra kerül, hogyan lehet a Photoshop segítségével olyan egyszerű animációkat készíteni, mint amelyek az internetes weboldalakon is látható bannerek.



Szűcs Tibor 2012-ben végzett a Gábor Dénes Főiskola mérnök-informatikus szakán.

Jelenleg a Főiskolán Szerzői rendszerek tárgyat oktat.

szucs.tibor87@gmail.com

Környezetünk a csörgőkígyó szemével

19:45-20:45

II. emelet, 14-es terem

A program első felében az előadó és segítő hallgatói rövid utazásra hívják az érdeklődőket a hófelvételek világában. Egy csörgőkígyó szemével mutatják be környezetünk közeli és távoli részleteit, kezdve a legkisebb objektumoktól az Univerzumig bezárólag. A második részben az érdeklődők megismerhetik a közeli és távoli (hő) infravörös tartományban felvételt készítő kamerák működését és gyakorlati alkalmazását. A bemutató végén élőben felvétel készül az érdeklődőkről, melyeket igény szerint az érdeklődők rendelkezésére bocsátunk.



Dr. Berke József az ELTE Természettudományi Karán szerzett fizikus diplomát 1987-ben. Egyetemi tanulmányai után a Pannon Agrártudományi Egyetemen digitális képfeldolgozás és távérzékelés kutatási célú gyakorlati hasznosításán kezdett dolgozni. Jelenleg a Gábor Dénes Főiskola tanára. Közel harminc hazai és nemzetközi kutatás-fejlesztési programban vett részt. Számos hazai és nemzetközi oktatási és kutatási szervezet tagja, alapítója a Képfeldolgozók és Alakfelismerők Országos Társaságának, az NJSZT „Multimédia az oktatásban” Szakosztályának, a Journal of Applied Multimedia tudományos folyóirat főszerkesztője. Huszonnyolc éve vesz részt a felsőfokú oktatásban, mint oktató a szakképzéstől a mérnökképzésen át a doktori képzésig.

350 publikációja jelent meg. Kutatási és oktatási munkáját 1991-ben a Magyar Tudományos Akadémia, 1998-ban a Pannon Egyetem, 2001-ben a Gábor Dénes Főiskola díjazta. 2007-ben a „Multimédia az oktatásban gyűrű – életmű” díját, 2010-ben a „Multimédia az oktatásban Örökös tag” díjat kapta. 2010-ben a Károly Róbert Főiskola, a vörösiszap kutatásokban kifejtett tevékenységéért „Tudásért aranyéremmel” tüntette ki. Hobbija a természetfotózás.

berke@gdf.hu



Enyedi Attila a Gábor Dénes Főiskola végzős hallgatója. Stúdiófotózással már 6 éve foglalkozik, így különböző helyzetekben tapasztalhatta meg a fények szerepét. 3 éve a Gábor Dénes Tehetségpont Digitális Fotósulijának tagja, illetve másfél éve demonstrátori feladatokat lát el több tárgyon belül. Két éve ismerkedett meg a fotók nem csak esztétikai elemzésével, és azóta folyamatosan bővíti tudását a képfeldolgozás területén.

mail@attilaenyedi.com

Akadálymentesség az internet világában – Felhasználói eszközök bemutatása, hasznos tanácsok akadálymentes tartalom létrehozásához

17:30-18:30

II. emelet, 18-as terem

Napjainkban az internet használata mindennapossá vált, és sokan már el sem tudnánk képzelni nélküle életünket. Nagy szerepet kap hétköznapi teendőink elintézésében is és a szórakozásban.

Azonban mi a helyzet a különböző fogyatékkal élő felhasználókkal? Hogyan használják a webet? Hogyan segíthetjük őket az interneten? Az előadáson résztvevők tippeket kaphatnak arra vonatkozóan, hogy hogyan hozzunk létre mindenki számára értelmezhető tartalmat saját honlapunkon és a közösségi oldalakon.




Nagy Dániel a Gábor Dénes Főiskola végzett mérnök-informatikus hallgatója. Két éve foglalkozik a webergonómiával és az akadálymentességgel. Célja az, hogy az üzleti szféra szereplőinek internetes oldalait ergonomikussá és akadálymentessé alakítsa az egyenlő esélyű hozzáférhetőség biztosítása érdekében. Jelenleg egy mikro-vállalkozásnál dolgozik webfejlesztőként.

daniel.nagy0125@gmail.com




Morgován Dániel a Gábor Dénes Főiskolán végzett mérnök-informatikus szakon. Weblapok fejlesztésével több, mint két éve foglalkozik. Honlapok készítésekor kiemelt figyelmet fordít az akadálymentesítés szempontjainak betartására, amely ezáltal egyenlő esélyű hozzáférést biztosít minden felhasználó számára. Jelenleg egy saját weblap fejlesztésén dolgozik.

morgovan.daniel@gmail.com

3D modellezés alapjai Blenderben	
18:45-19:45	II. emelet, 18-as terem
A háromdimenziós modellezés és a Blender szoftver alapjainak, gyakorlati bemutatása. Kreatív és alternatív technikák használata.	
	<p>Nagy Tamás Lajos a Gábor Dénes Főiskola Kovács Magda-díjas hallgatója, a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének tagja.</p> <p>tamas1661@gmail.com</p>

3D animáció a nyílt forráskódú Blenderrel	
20:00-22:00	II. emelet, 18-as terem
A program első részében a hallgatóság rövid áttekintést kap a 3D-s animációk készítéséről és a hozzájuk használható nyílt forráskódú szoftverekről. Majd a résztvevők belekóstolhatnak a gyakorlatban a Blendert használva a 3D szobrászkodásba.	
	<p>Pálos Róbert középiskolás kora óta, nagyobb részt autodidakta módon képzte magát 3D modellezés, rajzolás, rajzszoftverek, fényképezés, filmezés, forgatókönyvírás, rendezés, filmvágó szoftverek, retusáló szoftverek terén, valamint elvégezte az animációs kulcsfázis rajzoló képzést. Dolgozott már játék-, rajzfilmkészítő, jelenleg pedig filmes cégnél.</p> <p>A Blenderrel évekig foglalkozott aktív tagként a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyében is, ahol 2014-ben munkája és eredményei elismeréseként örökös tag címmel tüntették ki. A Blendert tanfolyami keretek között a Magyar Rajzfilm Kft-ben oktatja.</p> <p>3D-s kép- és fényképkiállításai voltak már a Pala Házban, a Fogas Házban és az Attentionben. Friss munkái facebook oldalán tekinthetők meg: https://www.facebook.com/PalosRobertArt.</p> <p>palosrobert@gmail.com</p>

Léptetőmotor-vezérlés Arduinoval	
18:00-18:15	II. emelet, 19-es terem
Léptetőmotor-vezérlés Arduino mikrokontroller használatával.	
	<p>Frankó Tamás a Gábor Dénes Főiskola mérnök-informatikus szakára jár, a Kovács Magda-díj 2. helyezett hallgatója, az Ericsson Roboskicc verseny közönségszavazat 2. helyezettje.</p> <p>franko.gdf@gmail.com</p>

Színes prímek	
18:30-19:00	II. emelet, 19-es terem
<p>Már általános iskolában megismerkedünk a prímek fogalmával. De gyakorlati hasznukról oly keveset hallunk, pedig az informatikában elengedhetetlen a szerepük, fontos minél nagyobb prímekeket megismernünk. Mi a szálkezelést hívtuk segítségül, különböző algoritmusokkal, hogy növeljük a keresésünk hatékonyságát. Eredményeink megjelenítésére pedig fejlesztettünk egy megjelenítőt. Előadásunkban ezt a programot kívánjuk megismertetni a közönséggel, mely látványosan animálva jeleníti meg a keresést és az eredményeket.</p>	
	<p>Tátrai János Norbert 2012-ben részt vett az intézményi TDK-n, majd 2013-ban szervező volt az OTDK-n a Gábor Dénes Főiskolán. A 2014/2015-ös tanévben köztársasági ösztöndíjban részesült. 2015-ben a Kovács Magda-díj versenyén I. helyezést ért el társával Szabó Norberttel a „Szálkiosztó stratégiák optimalizálási lehetőségeinek elemzése” című munkájukkal. Szintén 2015-ben részt vett a VI. Báthory-Brassai Konferencián. 2016 januárjában sikeres záróvizsgát tett a főiskolán. 2014 óta szakmájában dolgozik, jelenleg Java fejlesztő.</p> <p>tatraianos@hotmail.com</p>



Szabó Norbert 2012 óta a GDT Digitális festészet Diákműhely tagja a Gábor Dénes Főiskolán. 2015-ben Kovács Magda-díj versenyén I. helyezést ért el társával, Tátrai János Norberttel a „Szálkiosztó stratégiák optimalizálási lehetőségeinek elemzése” című munkájukkal. Szintén 2015-ben részt vett a VI. Báthory-Brassai Konferencián. 2016 januárjában sikeres záróvizsgát tett a főiskolán.

norbert.szabo022@gmail.com

RC elektromos autómodellek

21:00-21:30

II. emelet, 19-es terem

Az előadás betekintést ad a távirányítású (Remote Control, RC) elektromos autómodellek világába, technikai részleteibe, kategóriáiba. Bemutatásra kerülnek a magyarországi modellautó-versenyek. Szó lesz érdekességekről, valamint az elektromos autómodellek összehasonlításra kerülnek a személygépjárművekkel és a versenyautókkal. A résztvevők megtekinthetik az előadó néhány távirányítású elektromos autómodelljét.



Csuta Gábor a Gábor Dénes Főiskolán végzett mérnök-informatikus szakon 2012-ben. Azóta egy vezető gyógyszeripari cégnél dolgozik IT munkakörben. A Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének alapító tagja, amely 2014-ben közösségi munkája elismeréseként a diákműhely örökös tagja címet adományozta neki. Hobbiként többek között RC modellezéssel foglalkozik, alapító tagja a tatabányai RCPortal Modellező Egyesületnek. Rendszeresen indul és sikeresen szerepel magyarországi RC elektromos autómodell-versenyeken.

csutagabi@gmail.com

Fessünk vászon helyett monitorra!	
20:00-21:00	Mérenök-II. épület, 42-es terem
<p>A digitális festészet számítógépen végzett kézimunkáról szól, amikor a digitális eszköz készlet valóban csak eszköz, mert a képi világ, amit létrehozunk, a fejekben alakul ki, és szabadkézzel, grafikus tábla használatával valósul meg.</p> <p>A foglalkozáson az érdeklődők számítógépes program segítségével hoznak létre képeket. Nem az a célunk, hogy „úgy tegyünk, mintha”, hanem hogy felfedezzük a számítógép sajátos lehetőségeit. A részvétel azok számára lehet hasznos, akik a cybervilágban is szeretnék megőrizni a szabadkézi munka szépségét.</p>	
	<p>Orgoványi Gábor a digitális festészet elkötelezett híve. A klasszikus művésziskolákban (Moszkvai Szurikov Akadémia, Magyar Képzőművészeti Egyetem) tanult alkotóművész, aki elfogadja, sőt életébe beépíti a tudomány eredményeit, alkotásaihoz a műszaki tudományok egyik legfejlettebb – áldott vagy éppen elátkozott – eredményét, a számítógépet használja. A számítógépes alkotás nem cél, hanem eszköz a kezében.</p> <p>Olyan alkotóművész, aki egyidejűleg alkot és adja át tudását a digitális művészet iránt érdeklődőknek. Az Artoris Műterem művészeti vezetőjeként a digitális festészzel foglalkozó művészek csoportját vezeti, kiállításokat szervez, felkarolja a tehetségeket, ismertségük növelésére és érdekeik érvényesítésére törekszik, közben pedig tanítja az új nemzedéket a Gábor Dénes Tehetségpontban a digitális festészet alapjaira.</p> <p>orgggg@gmail.com</p>

Kutatók éjszakája a GDF-en 2016

Kiadó:

Gábor Dénes Főiskola
1119 Budapest, Mérnök utca 39.

<http://www.gdf.hu>

info@gdf.hu

ISBN 978-615-80541-0-2 (print)

ISBN 978-615-80541-1-9 (pdf)

Szervező és szerkesztő:

Kaczur Sándor

Grafika:

Szűcs Tibor

Weblapok:

<http://kutatokejszakaja.hu/2016>

<http://kutatokejszakaja.hu/2016/programok>

<http://kutatokejszakaja.hu/2016/foszereplo>

<http://gdf.hu/tudomanyos-elet/konferenciak/kutatok-ejszakaja-gdf-en/2016>